



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

FILIADO A FEDERAÇÃO CATARINENSE DE FUTEBOL

REGULAMENTO

CAMPEONATO MUNICIPAL DA AMIZADE DE FUTEBOL SUÍÇO 2018

Art. 1º - ORGANIZAÇÃO.

Art. 1º A - A organização do campeonato será da Liga Urussanguense de Desportos.

Art. 1º B - Fica a critério da organização, julgar todo e qualquer problema que por ventura vier a surgir durante o campeonato.

ÚNICO - As questões disciplinares serão regidas por uma Cartilha Disciplinar anexa a este regulamento, tornando-o auto-aplicativo.

Art. 1º C - As equipes e os atletas e dirigentes vinculados, serão conhecedores do regulamento e assim se submeterão a cumpri-lo.

Art. 2º - OBJETIVO.

Da Liga Urussanguense de Desportos, é promover o campeonato entre as equipes num clima de amizade, respeito, desportividade, visando principalmente o lazer e a recreação de todos os envolvidos.

Art. 3º - PREMIAÇÃO

A premiação será como segue abaixo:

CAMPEÃO: Troféu + medalhas.

VICE CAMPEÃO: Troféu + medalhas.

ARTILHEIRO: Troféu

GOLEIRO MENOS VASADO: Troféu

ÚNICO: Em caso de empate no goleiro e artilheiro, o prêmio será definido pela melhor campanha de sua equipe.

Art. 4º - INSCRIÇÃO

4ºA - Cada equipe poderá inscrever mínimo dez (10) e máximo de dezesseis (16) atletas.

4ºB - As inscrições no mínimo de 10 atletas, deverá ser entregue até o dia 10 / 05 / 2018, e no máximo 16 atletas até a quinta feira que antecede a 4º rodada. Os atletas não poderão ser inscritos do dia do seu jogo, para ter condições de jogo o atleta deverá estar relacionado em sumulas.

OBS. - A não entrega da relação de atletas (ficha de inscrição) dentro do prazo estabelecido, implicará na desistência da equipe do campeonato.

4ºC - O atleta que assinar a ficha de inscrição não poderá ser substituído e nem jogar por outra equipe.

4ºD - Poderão participar do campeonato, atletas amadores e profissionais, que residem em Urussanga, e também atletas que trabalham em empresa registrado no município de Urussanga, cada equipe pode escrever dois atletas de fora do município sem nenhum vínculo.

4º E - Para atletas que residem em Urussanga, precisa comprovação com comprovante de residência no nome do atleta e três testemunha residente no Bairro que o atleta reside. se o atleta não tiver nada no nome, o mesmo deverá apresentar uma declaração assinado no cartório pelo proprietário do imóvel e mais três testemunha residente no Bairro que o atleta reside.

Para atletas de fora e trabalha em empresa no município o mesmo precisa comprovar com a carteira de trabalho com empresa registrada no município de Urussanga, no mínimo três meses antes de iniciar a competição.

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9-9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo, Bairro da Estação

CEP- 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

FILIADO A FEDERAÇÃO CATARINENSE DE FUTEBOL

4ºE - PARA EFETUAR AS INSCRIÇÕES, SERÁ OBSERVADO O SEGUINTE:

- NOME DA EQUIPE;
- NOME DO PRESIDENTE OU RESPONSÁVEL;
- PREENCHIMENTO DA FICHA DE INSCRIÇÃO
- ASSINATURA DO ATLETA E DIRETORES.
-

4ºG - Cada atleta somente poderá assinar a ficha de inscrição por uma única equipe. Caso assine por mais de uma equipe, a mesma poderá colocar outro atleta em seu lugar. Caso seja comprovada a irregularidade do atleta ele será punido com dois anos de suspensão.

4ºH - Os atletas que antes ou durante o transcorrer desta competição, estiverem cumprindo suspensão por alguma entidade promotora de eventos esportivos, que forem identificados pela organização da competição, serão desligados automaticamente da ficha de inscrição.

ÚNICO - Atletas e dirigentes punidos que estiverem no cadastro de atletas punidos pela Larm, Lai, Lesc, Adesc, ou em qualquer outro promotor de campeonatos que for entregue neste departamento, automaticamente ficará fora da competição, podendo a equipe colocar outro atleta em seu lugar.

4ºI - Cada equipe inscrita pagará uma taxa de inscrição no valor de R\$ 100.00, e deverá ser pago até a 1º rodada, no local dos jogos caso contrario a equipe e o atletas poderão ser punidos.

Único: A equipe que não Pagar a Taxa de Inscrição, terá como punição todos os seus atletas Inscritos que não podendo participar em nenhum campeonato até que a inscrição sejam pagas.

4ºJ - Os atletas e componentes do banco de reservas para participar do jogo, deverão apresentar para o delegado (mesário) da partida, os seguintes Documentos originais permitidos:

- * Identidade
- * Carteira de motorista c/ foto
- * Carteira de trabalho
- * Passaporte

OBS. - Caso de perda ou extravio de algum documento, o mesmo somente poderá participar mediante Boletim de Ocorrência Policial, COM NO MAXIMO 15 DIAS

Art.5º DESENVOLVIMENTO

5ºA - O campeonato terá início no dia 12 / 05 / 2018, nos Campos das equipes participantes de todo o Município.

5ºB - As datas para realização do campeonato serão : Conforme tabela em anexo.

5ºC - Dia da semana e horário dos jogos :

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9-9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo, Bairro da Estação

CEP- 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

FILIADO A FEDERAÇÃO CATARINENSE DE FUTEBOL

Durante a semana - 20 :00 hs. Sábados 15:30 e 16:30hs de acordo com a tabela divulgada no site da lud. www.ludesporte.com.br

5ºD - A tolerância máxima para o início do jogo será de 15 (quinze) minutos com súmula assinada, conforme relógio anexado pela organização. Esta tolerância será somente no primeiro jogo de cada rodada.

5ºE - Após quinze minutos o árbitro dará por encerrada a partida = WO + multa (quinhentos reais).

ÚNICO - todos os atletas deverão se apresentar ao delegado do jogo, munidos com documento de identificação e devidamente uniformizados. apenas o capitão da equipe assina a sumula e será responsável pelos demais atletas da equipe.

5ºF - O atleta deverá estar devidamente uniformizado (camisa e calção e meias).

5ºG Só poderão permanecer no banco de reservas da equipe : os atletas, o diretor, o massagista, e o treinador, que deverão constar na súmula de jogo.

5ºH - O tempo de jogo será de 50 (Ciquenta) minutos, divididos em dois (2) períodos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 5 (cinco) minutos.

5ºI - os atletas inscritos e relacionados em sumula poderão participar da partida a qualquer momento desde que se apresente ao mesário com seu documento .

5ºJ - As substituições serão livres, devendo o substituto entrar no meio de campo se identificar junto ao delegado (mesário) da partida, que irá processar a substituição sem necessidade de paralisação do jogo.

5ºK - As equipes deverão se responsabilizar por qualquer lesão física dos seus atletas e dirigentes, sem nenhuma responsabilidade dos organizadores.

5ºL - A equipe que ficar a Esquerda da súmula, terá de fazer a troca de uniforme ou colocar colete, no caso de haver coincidência de cores a critério do árbitro.

5ºM -Um jogo para ser considerado válido, terá que ser disputado 40 (quarenta) minutos de seu tempo normal. Será considerado somente em caso de mau tempo, onde o árbitro aguardará 30 (trinta) minutos, se não cessarem dará o jogo por encerrado, prevalecendo o resultado no momento da interrupção.

5ºN - A equipe que durante a partida ficarem com números inferior a (05) atletas por motivo de expulsão ou contusão será considerada perdedora, Se as duas equipes ficarem com número inferior a 05 (cinco) atletas em campo, ambas serão consideradas perdedoras, deixando de somar pontos.

5ºO - é obrigatoriamente o uso da caneleira pelos atletas, o Arbitro e mesário deverá conferir antes de começar o jogo e avisá-lo, não cumprimento da regra caberá ao arbitro aplicar cartão Amarelo ao infrator.

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9-9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo, Bairro da Estação

CEP- 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

FILIADO A FEDERAÇÃO CATARINENSE DE FUTEBOL

Art. 6º - *CARTILHA DISCIPLINAR*

ATLETA

6º - **A - Suspensão de um (1) jogo, quando :**

6º - A . 1 - Receber cartão vermelho em situação normal conforme as regras

6º - A . 2 - Mau comportamento após o término do jogo.

ÚNICO- O atleta que receber o 3º cartão amarelo, cumprirá um jogo de suspensão.

ATLETA e DIRIGENTE

6º - **B - Suspensão de um (1) jogo, quando :**

6º-B 1- For expulso ou excluído do banco de reservas.

6ºB2- Suspensão de dois (2) jogos, quando :

6º-C . 1 - Agredir verbalmente qualquer componente da organização.

6º - C . 2 - Desrespeitar por gestos ou palavras contra as decisões da arbitragem.

6º - C . 3 - Receber o segundo cartão vermelho na mesma competição.

6º - **D - Suspensão de três (3 A 8) jogos, ou 120 dias quando :**

6º - D . 1 - Participar de rixa, conflito ou tumulto durante a partida.

6º - D . 2 - Abandonar o jogo sem autorização da arbitragem para fazer confusão.

6º - D . 3 - Agredir fisicamente companheiro de equipe ou componente da equipe adversária.

6º - D . 4 - Praticar jogada violenta intencional que cause lesão ao adversário que o impossibilite de prosseguir na competição.

6º - **E - Suspensão de trezentos e sessenta (360) dias, quando :**

6º - E . 1 - Tentar agredir qualquer componente da organização ou equipe de Arbitragem.

6º - **F - Suspensão de setecentos e vinte dias (720) dias, quando :**

6º - F . 1 - Agredir fisicamente qualquer componente da organização, ou equipe de arbitragem.

6º - F . 2 - Assinar a ficha de inscrição por mais de uma equipe.

6º - F . 3 - Participar de partida do campeonato em situação irregular (cartão ou falsificar documento).

EQUIPE

6º - **G - Será declarada perdedora da partida por 3 a 0, quando :**

15º - G . 1 - Chegar atrasada para a realização da mesma, caracterizando o WO.

ÚNICO: Automaticamente a equipe deverá pagar uma multa no valor de 500.00 para prosseguir na competição, se não pagar até quinta feira que antecede a próxima rodada a equipe infratora estará eliminada da competição e a próxima edição e os atletas inscritos pela equipe estarão punidos até que a multa sejam quitadas .

6º - G . 2 - Não terminar uma partida no tempo hábil por indisciplina.

Único - Se estiver perdendo permanece o resultado.

6º - **H - Perda de 05 (cinco) pontos na classificação, quando :**

6º - H . 1 - Usar atleta ou dirigente irregular seja por cartão ou falsificação de documento.

6º - **I - Multa de R\$ 500,00 (Quinhentos Reais), quando :**

6º - I . 1 - Qualquer dirigente agredir fisicamente componente da organização.

6º - I . 2 - Infringir o artigo 06º - G . 1.

6º - **J - Eliminada da competição, e do próximo ano, quando :**

6º - J . 1 - Se envolver em confusão generalizada por parte de atletas, dirigentes e torcedores contra qualquer componente da organização ou atleta da equipe adversária.

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9-9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo, Bairro da Estação

CEP- 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

FILIADO A FEDERAÇÃO CATARINENSE DE FUTEBOL

6º - J . 2 - Ser reincidente ao que se refere o artigo 06º - I . 2.

Único 01 - O envolvido punido através do **artigo 06º- F . 1** for reincidente, a punição será em dobro.

Único 02 - A equipe que infringir o **artigo 06º- G . 1**, só poderá realizar sua próxima partida mediante o pagamento da multa, até quinta - feira às 17 : 00 horas junto a organização do campeonato.

Único 03 -Os cartões serão zerados para segunda fase para os atletas que terminarem a 1º fase com dois cartões amarelos. Os atletas que receberem o terceiro amarelo ou for expulso na última rodada da primeira fase o mesmo terá que cumprir suspensão no próximo jogo.

OBS. - **Em qualquer questão de ordem disciplinar, a organização terá como base para aplicar a punição somente o relatório do árbitro e mesário que são componentes da organização.**

SUSPENSÃO DE PARTIDA

Art. 7º - Se uma partida for suspensa por atos de indisciplina seja por atletas ou torcedores, a equipe perderá os pontos em disputa e se for generalizada por partes de atletas ou diretores ou torcedores a equipe será eliminada da competição em transito e ficará impedida de participar em competições organizadas pela LUD nos próximos dois anos.

Art. 8º - Se uma partida for suspensa por mau tempo (artigo 14º - letra L), só poderão participar da nova partida os atletas que no momento da suspensão, estavam participando efetivamente da mesma.

PROTESTO

Art. 9º - Para protestar uma partida, a equipe protestante deverá recolher junto a LUD o valor de R\$ 800,00 (Oitocentos Reais) e justificar em uma folha de papel datilografada com a assinatura do responsável, o motivo ou motivos do protesto, dentro do prazo de dois dias úteis { Segunda e Terça - feira } após a realização do jogo.

CRITÉRIO DE PONTUAÇÃO

Art. 10º - Conforme determina as competições oficiais, os pontos serão assim contados:

- VITÓRIA = 03 pontos;
- EMPATE = 01 ponto
- DERROTA = 00 ponto.

CRITÉRIO DESEMPATE

Art. 11º - O critério de desempate para a fase classificatória { 1ª fase }, será :

- 1 - Maior número de vitória;
- 2 - Confronto direto (entre duas equipes);
- 3 - Menor numero de gols sofridos
- 4 - Melhor saldo de gols
- 5 - Maior número de gols marcado
- 6- Menor números de cartões vermelhos
- 7- Menor números de cartões amarelos
- 6 - Sorteio.

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9-9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo, Bairro da Estação

CEP- 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

FILIADO A FEDERAÇÃO CATARINENSE DE FUTEBOL

Art. 12º - FÓRMULA DE DISPUTA

O Campeonato Municipal da Amizade de Futebol suíço 2018 será disputado por 12 (Doze) equipes em quatro fases chamadas de: Primeira fase, Quartas de Final, semi-finais e final.

PRIMEIRA FASE - Duas chaves A e B com 06 (seis) equipes cada chave, que jogarão entre si dentro da chave em turno único, conforme tabela divulgada no site oficial da LUD, classificando-se as quatro melhores equipes de cada chave para fase de quartas de final. conforme tabela.

Quartas de Final - Jogos direcionados conforme tabela: **A)** 1º chave A x 4º chave B, **B)** 2º Chave B x 3º chave A **C)** 1º Chave B x 4º Chave A **D)** 2º Chave A x 3º Chave B nesta ordem:

ÚNICO - Nesta fase, os jogos serão de Ida e Volta nenhuma equipe terá vantagem, se houver empate em números de pontos na final da segunda partida, o jogo irá para prorrogação de 10 minutos dividido em dois tempos de 5 minutos se persistir o empate a classificação será decidida através de penalidades máximas. Na serie 3 X 3 havendo empate 1 X 1 até chegar ao vencedor, os cobradores dos pênaltis terão que ser diferentes até que todos os atletas aptos para cobrança já tenham cobrados.

SEMI-FINAIS - Jogos direcionados conforme segue na tabela, **Venc. Jogo A x Venc. Jogo D= Venc. Jogo B x Venc. Jogo C** nesta ordem:

ÚNICO - Nesta fase, os jogos serão de Ida e Volta nenhuma equipe terá vantagem, se houver empate em números de pontos na final da segunda partida, o jogo irá para prorrogação de 10 minutos dividido em dois tempos de 5 minutos se persistir o empate a classificação será decidida através de penalidades máximas. Na serie 3 X 3 havendo empate 1 X 1 até chegar ao vencedor, os cobradores dos pênaltis terão que ser diferentes até que todos os atletas aptos para cobrança já tenham cobrados.

FINAL - Jogo direcionado conforme na tabela os vencedores das semi-finais disputarão o título da competição, nesta ordem:

ÚNICO - Final, será jogo único em campo neutro indicado pela organização da competição e nenhuma equipe terá vantagem, se houver empate no tempo normal o Título será decido através de penalidades máximas. Na serie 3 X 3 havendo empate 1 X 1 até chegar ao vencedor, os cobradores dos pênaltis terão que ser diferentes até que todos os atletas aptos para cobrança já tenham cobrados.

DISPOSIÇÃO GERAL

Art. 13º - todas as informações sobre a competição será divulgada no site da LUD: www.ludesporte.com.br

Art. 14º- A equipe que abandonar a competição após ter iniciada, a mesma será eliminada por dois anos sem participar de competições organizada pela LUD, e todos os atletas inscritos pela equipe será punido pelo mesmo período, ou até que a multa no valor de 1.000.00(reais) sejam pagas.

Art. 15º - Os casos omissos serão resolvidos de acordo com o C. B. J. D. D. (Código Brasileiro Justiça Desportiva Disciplinar), ou por atos administrativos do Departamento técnico da LUD.

ORGANIZAÇÃO:

LIGA URUSSANGUENSE DE DESPORTOS Fone/Contato 99985.2776

REALIZAÇÃO:

LIGA URUSSANGUENSE DE DESPORTOS

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9-9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo, Bairro da Estação

CEP- 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos
FILIADO A FEDERAÇÃO CATARINENSE DE FUTEBOL

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9-9985.2776
CNPJ: **83.706.184/0001-37** – Inscrição Estadual: **Isento**
Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo, Bairro da Estação
CEP- 88840-000- URUSSANGA -SC