

REGULAMENTO

3º CAMPEONATO DA QUARESMA DE FUTEBOL SOCIETY CAMPO SINTÉTICO

Art. 1º - ORGANIZAÇÃO.

Art. 1º A - A organização do campeonato será da Liga Urussanguense de Desportos com apoio da Secretaria de Esporte, Turismo, Juventude e Eventos do Município de Jaguaruna.

Art. 1º B - Fica a critério da organização, julgar todo e qualquer problema que por ventura vier a surgir durante o campeonato.

Art. 1º C - As equipes e os atletas e dirigentes vinculados, serão conhecedores do regulamento e assim se submeterão a cumpri-lo.

Art. 2º - OBJETIVO.

Da Liga Urussanguense de Desportos com apoio da Secretaria de Esporte, Turismo, Juventude e Eventos do Município de Jaguaruna, é promover o campeonato entre as equipes num clima de amizade, respeito, desportividade, visando principalmente o lazer e a recreação de todos os envolvidos.

Art. 3º - PREMIAÇÃO

A premiação será como segue abaixo:

CAMPEÃO: 2.000.00 (reais) + Troféu + medalhas.

VICE CAMPEÃO: 1.000.00 (Hum Mil Reais) + Troféu + medalhas.

ARTILHEIRO: Troféu

GOLEIRO MENOS VAZADO: Troféu

DESTAQUE: Troféu

ÚNICO: Em caso de empate no goleiro e artilheiro, o premio será definido pela melhor campanha de sua equipe. Se forem da mesma equipe será o mais velho.

Art. 4º - INSCRIÇÃO

4ºA - Cada equipe poderá inscrever mínimo sete (7) e máximo de quinze (15) atletas.

Obs: Será considerado inscrito o jogador que estiver na súmula de jogo, devendo este participar da Competição até a 3ª Rodada da 1º fase.

4ºB - Poderão participar do campeonato, atletas amadores e profissionais, desde que cumpram o item 4º A.

4ºC - Cada atleta somente poderá assinar a ficha de inscrição por uma única equipe. Caso assine por mais de uma equipe, a mesma poderá colocar outro atleta em seu lugar. A Confirmação da inscrição do atletas valerá pela equipe que ele jogar.

4ºD - Os atletas que antes ou durante o transcorrer desta competição, estiverem cumprindo suspensão por alguma entidade promotora de eventos esportivos, que forem identificados pela organização da competição, serão desligados automaticamente da ficha de inscrição.

ÚNICO - Atletas e dirigentes punidos que estiverem no cadastro de atletas punidos pela Larm, Lai, Lesc, Adesc, ou em qualquer outro promotor de campeonatos que for entregue neste departamento, automaticamente ficará fora da competição.

Art.5º DESENVOLVIMENTO

5ºA - O campeonato terá início no dia 07 / 03 / 2019, no Campo Sintético Valmir Cabral da Silva (Anexo Ginásio de Esportes.

5ºB - As datas para realização do campeonato serão : Conforme tabela em anexo.

5ºC - A tolerância máxima para o início do jogo será de 15 (Quinze) minutos com súmula assinada, conforme relógio anexado pela organização.

5ºD - Após 15 minutos o árbitro dará por encerrada a partida = WO + multa (trezentos reais).

5ºE - O atleta deverá estar devidamente uniformizado (camisa e calção e meias).

5ºF Só poderão permanecer no banco de reservas da equipe : os atletas e dois dirigentes, que deverão constar na súmula de jogo.

5ºG - O tempo de jogo será de 50 (Ciquenta) minutos, divididos em dois (2) períodos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 5 (cinco) minutos.

5ºH - Os atletas inscritos e relacionados em sumula poderão participar da partida a qualquer momento desde que se apresente ao mesário.

5ºI - As substituições serão livres, devendo o substituto entrar no meio de campo se identificar junto ao delegado (mesário) da partida, que irá processar a substituição sem necessidade de paralisação do jogo.

5ºJ- As equipes deverão se responsabilizar por qualquer lesão física dos seus atletas e dirigentes, sem nenhuma responsabilidade dos organizadores.

5ºK - A equipe que ficar a direita da súmula, terá de fazer a troca de uniforme ou colocar colete, no caso de haver coincidência de cores a critério do árbitro.

5ºL -Um jogo para ser considerado válido, terá que ser disputado 40 (quarenta) minutos de seu tempo normal. Será considerado somente em caso de mau tempo, onde o árbitro aguardará 30(trinta) minutos, se não cessarem dará o jogo por encerrado, prevalecendo o resultado no momento da interrupção.

5ºN - A equipe que durante a partida ficarem com números inferior a (05) atletas por motivo de expulsão ou contusão será considerada perdedora, Se as duas equipes ficarem com número inferior a 05 (cinco) atletas em campo, ambas serão consideradas perdedoras, deixando de somar pontos.

Art. 6º - CARTILHA DISCIPLINAR

ATLETA

6º - **A - Suspensão de um (1) jogo, quando :**

6º - A . 1 - Receber cartão vermelho em situação normal conforme as regras

6º - A . 2 - Mau comportamento após o término do jogo.

ATLETA e DIRIGENTE

6º - **B - Suspensão de um (1) jogo, quando :**

6º-B 1- For expulso ou excluído do banco de reservas.

6ºB2- Suspensão de dois (2) jogos, quando :

6º - C . 1 - Agredir verbalmente qualquer componente da organização.

6º - C . 2 - Desrespeitar por gestos ou palavras contra as decisões da arbitragem.

6º - **D - Suspensão de três (3 A 8) jogos, ou 120 dias quando :**

6º - D . 1 - Participar de rixa, conflito ou tumulto durante a partida.

6º - D . 2 - Abandonar o jogo sem autorização da arbitragem para fazer confusão.

6º - D . 3 - Agredir fisicamente companheiro de equipe ou componente da equipe adversária.

6º - D . 4 - Praticar jogada violenta intencional que cause lesão ao adversário que o impossibilite de prosseguir na competição.

6º - **E - Suspensão de trezentos e sessenta (360) dias, quando :**

6º - E . 1 - Tentar agredir qualquer componente da organização.

6º - **F - Suspensão de setecentos e vinte dias (720) dias, quando :**

6º - F . 1 - Agredir fisicamente qualquer componente da organização, ou equipe de arbitragem.

6º - F . 2 - Participar de partida do campeonato em situação irregular (cartão ou falsificar documento).

EQUIPE

6º - **G - Será declarada perdedora da partida por 3 a 0, quando :**

6º - G . 1 - Chegar atrasada para a realização da mesma, caracterizando o WO.

ÚNICO: Automaticamente a equipe deverá pagar uma multa no valor de 300.00 para prosseguir na competição, se não pagar até 48 hs que antecede a próxima partida a equipe infratora estará eliminada da competição e a próxima edição e os atletas inscritos pela equipe estarão punidos até que a multa sejam quitadas.

6º - G . 2 - Não terminar uma partida no tempo hábil por indisciplina.

Único - Se estiver perdendo permanece o resultado.

6º - **H - Eliminada da competição, e do próximo ano, quando :**

6º - H . 1 - Se envolver em confusão generalizada por parte de atletas, dirigentes e torcedores contra qualquer componente da organização ou atleta da equipe adversária.

6º - H . 2 - Ser reincidente ao que se refere o artigo 06º - I . 2.

Único 01 - O envolvido punido através do **artigo 06º- F . 1** for reincidente, a punição será em dobro.

Único 02 - A equipe que infringir o **artigo 06º- G . 1**, só poderá realizar sua próxima partida mediante o pagamento da multa, 48 hs antes da partida junto a organização do campeonato. .

OBS. - Em qualquer questão de ordem disciplinar, a organização terá como base para aplicar a punição somente o relatório do árbitro e mesário que são componentes da organização.

SUSPENSÃO DE PARTIDA

Art. 7º - Se uma partida for suspensa por atos de indisciplina seja por atletas ou torcedores, o árbitro aguardará no máximo 15 (quinze) minutos. Após a interrupção, se não cessarem suspenderá a partida e a equipe será eliminada da competição em transito e ficará impedida de participar em competições organizadas pela LUD nos próximos dois anos.

PROTESTO

Art. 8º - Para protestar uma partida, a equipe protestante deverá recolher junto a LUD o valor de R\$ 500,00 (Quinhentos Reais) e justificar em uma folha de papel datilografada com a assinatura do responsável, o motivo ou motivos do protesto, dentro do prazo de dois dias úteis { Segunda e Terça - feira } após a realização do jogo.

CRITÉRIO DE PONTUAÇÃO

Art. 9º - Conforme determina as competições oficiais, os pontos serão assim contados:

- VITÓRIA = 03 pontos;
- EMPATE = 01 ponto
- DERROTA = 00 ponto.

CRITÉRIO DESEMPATE

Art. 10º- O critério de desempate para a fase classificatória { 1ª fase }, será :

- 1 - Maior Número de Vitória
- 2 - Menor número de gols sofridos
- 3 - Melhor saldo de gols
- 4- Menor números de cartões vermelhos
- 5- Menor números de cartões amarelos
- 6 - Sorteio.

Art. 11º - FÓRMULA DE DISPUTA

O Terceiro Campeonato da Quaresma de Futebol Society será disputado por 20 (Dezoito) equipes em cinco fases chamadas de: Primeira fase, Oitavas de Final; Quartas de Final, semi-final e final.

PRIMEIRA FASE -Seis chaves A; B; C; D; E; F , sendo a Chave A e B formadas por 4 equipes em cada chave, jogando os jogos entre si. Nas Chaves C,D,E e F teremos os confrontos ; (CxD); (ExF) em turno único, classificando-se as 16 melhores equipes na classificação geral para as Oitavas de Finais

Oitavas de Final - Jogos direcionados conforme tabela: (1º x 16º) ; (2º x 15º); (3º x 14º) ; (4º x 13º); (5º x 12º); (6º x 11º); (7º x 10º) ; (8º x 9º) nesta ordem:

Obs. Nessa fase as equipes de 1º a 8º lugar jogam pelo empate no tempo normal.

Quartas de Final., Semi Final e Final- Jogos direcionados conforme tabela onde os ganhadores de cada partida avançam a próxima fase.:

ÚNICO - Nesta fase, nenhuma equipe terá vantagem, se houver empate no tempo normal a classificação será decidida através de penalidades máximas. Na serie 3 X 3 havendo empate 1 X 1 até chegar ao vencedor, os cobradores dos pênaltis terão que ser diferentes até que todos os atletas aptos para cobrança já tenham cobrados.



DISPOSIÇÃO GERAL

Art. 12º - todas as informações sobre a competição será divulgada no site da LUD: www.ludesporte.com.br

Art. 14º- A equipe que abandonar a competição após ter iniciada, a mesma será eliminada por dois anos sem participar de competições organizada pela LUD, e todos os atletas inscritos pela equipe será punido pelo mesmo período, ou até que a multa no valor de 1.000.00(reais) sejam pagas.

Art. 13º - Os casos omissos serão resolvidos de acordo com o C. B. J. D. D. (Código Brasileiro Justiça Desportiva Disciplinar), ou por atos administrativos do Departamento técnico da LUD.

ORGANIZAÇÃO:

LIGA URUSSANGUENSE DE DESPORTOS Fone/Contato 99985.2776

REALIZAÇÃO:

SECRETARIA DE ESPORTE TURISMO JUVENTUDE E EVENTOS FONE/CONTATO 36240306

