



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

Filiado a Federação Catarinense de Futebol

REGULAMENTO

IIº CAMPEONATO DE FUTEBOL SUÍÇO INTERNO AFAL ALUMASA

Art. 1º - ORGANIZAÇÃO.

Art. 1º A - A organização do campeonato será da Liga Urussanguense de Desportos.

Art. 1º B - Fica a critério da organização, julgar todo e qualquer problema que por ventura vier a surgir durante o campeonato.

ÚNICO - As questões disciplinares serão regidas por uma Cartilha Disciplinar anexa a este regulamento, tornando-o auto-aplicativo.

Art. 1º C - As equipes e os atletas e dirigentes vinculados, serão conhecedores do regulamento e assim se submeterão a cumpri-lo.

Art. 2º - OBJETIVO.

A Diretoria de Esportes da Associação Empresa AFAL é promover o campeonato entre os funcionários e colaboradores da empresa para num clima de amizade, respeito, desportividade, visando principalmente o lazer e a recreação de todos os envolvidos.

Art. 3º - PREMIAÇÃO

A premiação será como segue abaixo:

CAMPEÃO: Troféu + medalhas.

VICE CAMPEÃO: Troféu + medalhas.

ARTILHEIRO: Troféu

GOLEIRO MENOS VASADO: Troféu

ÚNICO: Em caso de empate no goleiro e artilheiro, o premio será definido pela melhor campanha de sua equipe.

Art. 4º - INSCRIÇÃO

4ºA - Cada equipe poderá inscrever no máximo de onze (11) atletas.

4ºB - As inscrições no máximo 11 atletas deverá entregar até a 3º rodada.

OBS: cada equipe poderá inscrever os atletas no dia do jogo desde que tenha vaga para inscrição.

Só poderá jogar a competição colaboradores da empresa Alumasa e que seja sócio e tiver em dia com a mensalidades da AFAL, o atleta só poderá ser trocado após ter jogado por outro atleta somente em caso de contusão ou desligamento da Empresa Alumasa. Até a ultima rodada da 1º fase.

4ºC - só poderão jogar os atletas sócios e que trabalham na empresa Alumasa.

4ºD - Poderão participar do campeonato, atletas amadores e profissionais, desde que estejam cadastrados na Ficha de Inscrição de sua equipe. E que sejam Socios da Empresa Alumasa.

4ºE - PARA EFETUAR AS INSCRIÇÕES, SERÁ OBSERVADO O SEGUINTE:

- NOME DA EQUIPE;
- NOME DO PRESIDENTE OU RESPONSÁVEL;
- PREENCHIMENTO DA FICHA DE INSCRIÇÃO
- ASSINATURA DO ATLETA E DIRETORES.

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo Estação

–CEP: 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

Filiado a Federação Catarinense de Futebol

4°F - Para complementar ou inscrever atletas, poderá ser feito até no dia do seu jogos. O Presidente da equipe apresenta documento de identificação do atleta para participar do jogo.

4°G - Cada atleta somente poderá assinar a ficha de inscrição por uma única equipe. Caso assine por mais de uma equipe, a mesma poderá colocar outro atleta em seu lugar. Caso seja comprovada a irregularidade do atleta ele será punido com dois anos de suspensão.

4°H - Os atletas e componentes do banco de reservas para participar do jogo, deverão apresentar para o delegado (mesário) da partida, os seguintes Documentos originais permitidos:

OBS: neste caso será obrigatório somente no primeiro jogo de cada atleta.

* Identidade * Carteira de motorista c/ foto * Carteira de trabalho

* Passaporte

OBS. - Será obrigatório a documentação apenas na primeira partida de seu atleta.

O Uso da Caneleira será obrigatório.

Art.5º DESENVOLVIMENTO

5°A - O campeonato terá início no dia 21/ 03 / 2019, no Campo Da Associação Alumasa.

5°B - As datas para realização do campeonato serão : Conforme tabela em anexo.

5°C - Dia da semana e horário dos jogos :

Durante a Semana em Comum Acordo.

Sábado a tarde - 1ª Jogo = 16 :00 hs. - 2ª Jogo = 17:00hs.- 3º jogo= 18:00hs- 4º jogo – 19:00hs

5°D - A tolerância máxima para o início do jogo será de 15 (quinze) minutos com súmula assinada, conforme relógio anexado pela organização. Esta tolerância será somente no primeiro jogo de cada rodada.

5°E - Após quinze minutos o árbitro dará por encerrada a partida = WO

ÚNICO - todos os atletas deverão se apresentar ao delegado do jogo, munidos com documento de identificação e devidamente uniformizados. apenas o capitão da equipe assina a sumula e será responsável pelos demais atletas da equipe.

5°F - O atleta deverá estar devidamente uniformizado (camisa e calção e meias).

5°G Só poderão permanecer no banco de reservas da equipe : os atletas, o diretor, o massagista, e o treinador, que deverão constar na súmula de jogo.

5°H - O tempo de jogo será de 50 (Ciquenta) minutos, divididos em dois (2) períodos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 5 (cinco) minutos.

5°I - os atletas inscritos e relacionados em sumula poderão participar da partida a qualquer momento desde que esteja relacionados em sumulas se apresente ao mesário com seu documento.

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo Estação

–CEP: 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

Filiado a Federação Catarinense de Futebol

5ºJ -As substituições serão livres, devendo o substituto entrar no meio de campo se identificar junto ao delegado (mesário) da partida, que irá processar a substituição sem necessidade de paralisação do jogo.

5ºK -As equipes deverão se responsabilizar por qualquer lesão física dos seus atletas e dirigentes, sem nenhuma responsabilidade dos organizadores.

5ºL -A equipe que ficar a Direita da súmula, terá de fazer a troca de uniforme ou colocar colete, no caso de haver coincidência de cores a critério do árbitro.

5ºM -Um jogo para ser considerado válido, terá que ser disputado 40 (quarenta) minutos de seu tempo normal. Será considerado somente em caso de mau tempo, onde o árbitro aguardará 30(trinta)minutos, se não cessarem dará o jogo por encerrado, prevalecendo o resultado no momento da interrupção.

5ºN -A equipe que durante a partida ficarem com números inferior a (05) atletas por motivo de expulsão ou contusão será considerada perdedora, Se as duas equipes ficarem com número inferior a 05 (cinco) atletas em campo, ambas serão consideradas perdedoras, deixando de somar pontos.

Art. 6º -*CARTILHA DISCIPLINAR*

ATLETA

6º -A - **Suspensão de um (1) jogo, quando :**

6º- A . 1 - Receber cartão vermelho em situação normal conforme as regras

6º- A . 2 -. Mau comportamento após o término do jogo.

ÚNICO- O atleta que receber o 3º cartão amarelo, cumprirá um jogo de suspensão.

ATLETA e DIRIGENTE

6º - B - **Suspensão de um (1) jogo, quando :**

6º-B1-For expulso ou excluído do banco de reservas.

6ºB2- **Suspensão de dois (2) jogos, quando :**

6º - C . 1 - Agredir verbalmente qualquer componente da organização.

6º - C . 2 - Desrespeitar por gestos ou palavras contra as decisões da arbitragem.

6º - C . 3 - Receber o segundo cartão vermelho na mesma competição.

6ºD - **Suspensão de três (3 A 8) jogos, ou 120 dias quando :**

6º - D . 1 - Participar de rixa, conflito ou tumulto durante a partida ou fora de campo nas proximidades e arredores da praça esportiva, em se tratando de atletas ou dirigentes.

6º - D . 2 - Abandonar o jogo sem autorização da arbitragem para fazer confusão.

6º - D . 3 - Agredir fisicamente companheiro de equipe ou componente da equipe adversária.

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo Estação

–CEP: 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

Filiado a Federação Catarinense de Futebol

6º - D . 4 - Praticar jogada violenta intencional que cause lesão ao adversário que o impossibilite de prosseguir na competição.

6ºE - Suspensão de trezentos e sessenta (360) dias, quando :

6º - E . 1 - Tentar agredir qualquer componente da organização ou arbitragem.

6º - E . 2 - Multa de 100,00 e gancho na Empresa

6ºF - Suspensão de setecentos e vinte dias (720) dias, quando :

6º - F . 1 - Agredir fisicamente qualquer componente da organização, ou equipe de arbitragem.

6º - F . 2 - Assinar a ficha de inscrição por mais de uma equipe.

6º - F . 3 - Participar de partida do campeonato em situação irregular (cartão ou falsificar documento).

6º F. 4- Multa de 200,00 e receberá gancho na empresa.

EQUIPE

6ºG - Será declarada perdedora da partida por 3 a 0, quando :

15º - G . 1 - Chegar atrasada para a realização da mesma, caracterizando o WO.

ÚNICO: Automaticamente a equipe deverá pagar uma multa no valor de 500.00 para prosseguir na competição, se não pagar até quinta feira que antecede a próxima rodada a equipe infratora estará eliminada da competição e a próxima edição e os atletas inscritos pela equipe estarão punidos até que a multa sejam quitadas .

6º - G . 2 - Não terminar uma partida no tempo hábil por indisciplina.

Único - Se estiver perdendo permanece o resultado.

6ºH - Perda de 05 (cinco) pontos na classificação, quando :

6º - H . 1 - Usar atleta ou dirigente irregular seja por cartão ou falsificação de documento.

6ºI - Multa de R\$ 500,00 (Trezentos Reais), quando :

6º - I . 1 - Qualquer dirigente agredir fisicamente componente da organização.

6º - I . 2 - Infringir o artigo 06º - G . 1.

6ºJ - Eliminada da competição, e do próximo ano, quando :

6º - J . 1 - Se envolver em confusão generalizada por parte de atletas, dirigentes e torcedores contra qualquer componente da organização ou atleta da equipe adversária.

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo Estação

–CEP: 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

Filiado a Federação Catarinense de Futebol

6º - J . 2 - Ser reincidente ao que se refere o artigo 06º - I . 2.

Único 01 - O envolvido punido através do **artigo 06º- F .1**for reincidente, a punição será em dobro.

Único 02 - A equipe que infringir o **artigo 06º- G .1**, só poderá realizar sua próxima partida mediante o pagamento da multa, até quinta - feira às 17 : 00 horas junto a organização do campeonato.

Único 03-Os cartões serão zerados para segunda fase para os atletas que terminarem a 1º fase com dois cartões amarelos. Os atletas que receberem o terceiro amarelo ou for expulso na última rodada da primeira fase o mesmo terá que cumprir suspensão no próximo jogo.

OBS. - Em qualquer questão de ordem disciplinar, a organização terá como base para aplicar a punição somente o relatório do árbitro e mesário que são componentes da organização.

SUSPENSÃO DE PARTIDA

Art. 7º - Se uma partida for suspensa por atos de indisciplina seja por atletas ou torcedores, o árbitro aguardará 20 (vinte) minutos. Após a interrupção, se não cessarem suspenderá a partida e a equipe e atletas serão eliminada da competição em transito e ficará impedida de participar em competições organizadas pela LUD e empresa Alumasa por um ano.

Art. 8º - Se uma partida for suspensa por mau tempo (artigo 14º - letra L), só poderão participar da nova partida os atletas que no momento da suspensão, estavam participando efetivamente da mesma.

PROTESTO

Art. 9º - Para protestar uma partida, a equipe protestante deverá recolher junto a LUD o valor de R\$ 200,00 (Duzentos Reais) e justificar em uma folha de papel datilografada com a assinatura do responsável, o motivo ou motivos do protesto, dentro do prazo de dois dias úteis { Segunda e Terça - feira } após a realização do jogo.

CRITÉRIO DE PONTUAÇÃO

Art. 10º - Conforme determina as competições oficiais, os pontos serão assim contados:

- VITÓRIA= 03 pontos;
- EMPATE = 01 ponto
- DERROTA= 00 ponto.

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo Estação

–CEP: 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

Filiado a Federação Catarinense de Futebol

CRITÉRIO DESEMPATE

Art. 11º - O critério de desempate para a fase classificatória { 1ª fase }, será :

- 1 - Maior número de vitória;
- 2 - Confronto direto (entre duas equipes);
- 3 - Menor numero de gols sofridos
- 4 - Melhor saldo de gols
- 5 - Maior número de gols marcado
- 6- Menor números de cartões vermelhos
- 7- Menor números de cartões amarelos
- 6 - Sorteio.

Art. 12º -FÓRMULA DE DISPUTA

O Primeiro Campeonato de Futebol suíço da empresa Alumasa será disputado por 10(dez) equipes em quatro fases chamadas de: Primeira fase, segunda fase , semi-finai e final.

PRIMEIRA FASE - Duas chaves com 5 equipes cada que jogarão entre si em turno único dentro das chaves, classificando-se as tres melhores equipes de cada chave para a 2º fase , conforme tabela.

OBS: as equipes de melhor campanha em cada chave estará automaticamente classificada para fase de semifinal.

2º FASE:-Jogos direcionados conforme segue na tabela,

Jogo (21) 2º ch A x 3ºch B

jogo (22) 2º ch B x 3ºch A

nesta ordem

SEMI-FINAIS - Jogos direcionados conforme segue na tabela,

Jogo (23) 1º Chave B x Vencedor jogo 21

Jogo (24) 1º Chave A x Vencedor jogo 22 nesta ordem:

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo Estação

–CEP: 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

Filiado a Federação Catarinense de Futebol

FINAL- Jogos direcionados conforme segue na tabela,

Jogo (25) Vencedor jogo 23 x Vencedor jogo 24 nesta ordem

ÚNICO - os jogos de mata mata da 2º fase até a final nenhuma equipe terá vantagem, Havendo empate no tempo normal, a classificação será nos pênaltis. Na serie 3 X 3 havendo empate 1 X 1 até chegar ao vencedor .

DISPOSIÇÃO GERAL

Art. 13º - todas as informações sobre a competição será divulgada no site da LUD:
www.ludesporte.com.br

Art. 14º- A equipe que abandonar a competição após ter iniciada, a mesma será eliminada por dois anos sem participar de competições organizada pela LUD, e empresa Alumasa e todos os atletas inscritos pela equipe será punido pelo mesmo período, ou até que a multa no valor de 500.00(reais) sejam pagas.

Art. 15º - Os casos omissos serão resolvidos de acordo com o C. B. J. D. D.(Código Brasileiro Justiça Desportiva Disciplinar), ou por atos administrativos do Departamento técnico da LUD.

ORGANIZAÇÃO:

LIGA URUSSANGUENSE DE DESPORTOS Fone/Contato 9-9985.2776

REALIZAÇÃO:

AFAL ALUMASA

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo Estação

–CEP: 88840-000- URUSSANGA -SC