

## XII CAMPEONATO DE FUTSAL DA ASSOCIAÇÃO ATLÉTICA PLASZOM/GDM - CATEGORIA “LIVRE”

**Art.1º** - O XII *Campeonato de Futsal da Associação Atlética Plaszom/GDM* visa incrementar a prática do futsal amador em nossa empresa, proporcionando momentos de lazer aos participantes bem como promover a integração entre os funcionários. As regras de futsal serão as mesmas da Confederação Brasileira de Futebol de Salão.

**Art.2º** - Participarão do Campeonato as seguintes equipes: **Amigos da 5ª, Corujão F.C, Transportes F.C, Carvajal, GDM, Roto Madrid, Valência e Los Pernas.**

**Art.3º** - As inscrições deverão ser entregues até o término da fase classificatória.

**Art.4º** - As equipes poderão inscrever no máximo 15 (quinze) atletas que estarão relacionados em súmula. A equipe poderá substituir 01 atleta caso este fique fora do campeonato por ter se lesionado. Caso algum atleta seja demitido durante o campeonato, este também poderá ser substituído por outro até o término das quartas de finais.

**Art.5º** - Poderão participar atletas que trabalham nas empresas Plaszom/GDM.

**Art. 6º** - A equipe que não comparecer no local e horário do jogo será caracterizado a derrota pelo placar de 0 x 3 em favor da equipe que compareceu, e automaticamente excluída da competição.

**Art.7º** - Ao proceder á inscrição as equipes declaram-se conhecedoras deste regulamento e que seus atletas se encontram em perfeito estado físico e mental, isentando os organizadores de qualquer responsabilidade.

**Art. 8º**- Caso algum atleta estiver inscrito em duas ou mais equipes, este será excluído da competição caso nenhuma das equipes o liberem para a outra até a data do primeiro jogo. Caso algum atleta estiver irregular na equipe, esta equipe perderá os pontos do jogo e serão diminuídos mais três pontos de sua pontuação.

**Art.9º** - A escala de arbitragem ficará sob coordenação e responsabilidade da Liga Esportiva Serra Mar, assim como todos os relatórios serão julgados pela liga Liga Esportiva Serra Mar. Os julgamentos serão baseados no Código de Justiça Desportiva de Santa Catarina.

**Obs.: Em caso de briga generalizada entre as equipes, as duas serão eliminadas da competição.**

**Art.10º** - O pedido de recursos sobre eventuais irregularidades nos jogos da competição deverá ser encaminhado, por escrito para o Presidente da A.A.P.GDM até as 18h00min do primeiro dia útil, após o jogo.

**Art. 11º** - Não caberão recursos sobre uniforme, caso o arbitro dê condições de jogo.

**Art.12º** - Além dos 05 (cinco) atletas que estão jogando, poderão compor o banco de reservas o técnico, e o massagista e os atletas reservas (devidamente uniformizados), os demais não poderão permanecer no campo de jogo.

**Art.13º** - As camisas deverão ser numeradas e o atleta deve estar devidamente uniformizado, inclusive com tênis apropriado para futebol de salão, ficando expressamente proibido o uso de qualquer outro calçado.

**Art.14º** - Haverá tolerância de 10 (dez) minutos somente para o primeiro jogo.

**Art.15º** - Dentro do campo de jogo e no banco de reservas não é permitido fumar e nem consumir bebidas alcoólicas.

**Art.16º** - O valor da taxa de inscrição será isenta.

**Art. 17º** - O atleta punido durante a competição com:

a) **Cartão Vermelho:** Ficará suspenso automaticamente por um jogo, sujeito à aplicação das penalidades no caso de cometer agressão, desrespeito ou atitude anti-desportiva, contra árbitros, coordenação, adversários e companheiros.

b) **Cartão Amarelo:** 02 (dois) cartões: suspenso automaticamente de um jogo. Caso atleta receba 2º cartão amarelo e no mesmo jogo seja expulso de jogo com cartão vermelho nos jogos de todas as FASES - CLASSIFICATÓRIAS este cumprirão 02 (duas) partidas de suspensão.

c) **Gestos obscenos a torcida:** Qualquer atleta ou integrante da equipe que durante o jogo praticar gestos obscenos a algum colega, torcida ou membro da comissão de arbitragem, este será expulso de quadra e julgado posteriormente, podendo pegar até 10 jogos de suspensão. Caso não tenha mais jogos neste campeonato, valerá a suspensão para o próximo campeonato para cumprir o restante dos jogos.

**Parágrafo Único:** Serão zerados todos os cartões ao final de cada fase.

**Art. 18º** - O cumprimento da suspensão automática é de **responsabilidade exclusiva das equipes**, independente de comunicação oficial e de julgamento. Qualquer dirigente (técnico ou massagista), expulso, cumprirá automaticamente um jogo de suspensão sujeito à soma das penalidades no caso de cometer agressão, desrespeito ou atitude anti-desportiva, contra árbitros, coordenação, adversários e companheiros.

**Art. 19º:** O limite mínimo para início de uma partida é de 05 (cinco) atletas por equipes, não sendo permitida sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes ou ambas ficar reduzida a menos de 03 (três) atletas no campo de jogo.

**Obs: Quando uma ou ambas as equipes ficarem reduzidas a menos de 03 atletas, seja por qual motivo for a partida devera ser encerrada e esta equipe perdera os pontos do jogo, seja qual for o placar. Caso ambas fiquem reduzidas nenhuma somara pontos.**

**Art.20º** - O tempo de duração do jogo será de 50 (cinquenta) minutos divididos em 02 (dois) períodos, de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos.

**Art. 21º** - Atletas que tiverem relacionados na súmula poderão entrar no campo após o início da partida, desde que o mesmo seja feito antes do início do segundo período.

**Art.22º** - As suspensões serão julgadas conforme o C.B.J.D.

**Art.23º** - O atleta que for atendido dentro do campo de jogo quando ocorrer uma lesão, **menos o goleiro**, devera obrigatoriamente ser substituído, podendo retornar somente com a autorização do árbitro, e se caso um atleta tiver algum ferimento e que esteja sangrando, este devera deixar o campo, podendo retornar somente depois de o arbitro confirmar o estancamento do sangramento.

**Art.24º** - A equipe que for fazer a opção pelo goleiro linha devera ter no banco de reservas uma camisa avulsa com a mesma numeração do atleta que exercerá esta função, sendo que esta camisa devera ter uma cor diferente dos jogadores de linha ou igual a camisa do goleiro.

**Art 25º - Premiação: Campeão e Vice = Troféu + Medalhas. 3º Lugar: Medalhas. Goleiro menos vazado e artilheiro: Troféu. Vai ter premiação a parte, conforme o presidente decidir o que for.**

### **DA FÓRMULA DE DISPUTA**

**O XII Campeonato de Futsal da Associação Atlética Plaszom/GDM** contará com a participação 8 equipes e terá o seguinte sistema de disputa:

- **1ª FASE - CLASSIFICATÓRIA** – Grupo A e Grupo B. Todas as equipes jogam entre si dentro da chave.
- **2ª FASE – QUARTAS DE FINAL:** Será realizada com jogo único, sendo que o 1º e 2º colocado de cada chave tem a vantagem do empate neste jogo.

**Jogo 1 - 1º colocado chave A X 4º colocado chave B**

**Jogo 2 - 1º colocado chave B X 4º colocado chave A**

**Jogo 3 - 2º colocado chave A X 3º colocado chave B**

**Jogo 4 – 2º colocado chave B X 3º colocado chave A**

- **3ª FASE – SEMI-FINAL:** Será realizada com jogo único, entre os vencedores da fase anterior. Caso de empate: pênaltis. Nenhum time terá vantagem nesta fase.

**Jogo 5 – GANHADOR DO JOGO 1 X GANHADOR DO JOGO 4**

**Jogo 6 – GANHADOR DO JOGO 2 X GANHADOR DO JOGO 3**

- **4ª Fase – FINAL:** Será realizada com jogo único, entre os vencedores da fase anterior. Caso de empate: pênaltis. Nenhum time terá vantagem nesta fase.

## EQUIPES GRUPO “A”

1-TRANSPORTE F.C
2- GDM
3- ROTO MADRID
4-LOS PERNAS

## EQUIPES CHAVE “B”

5- AMIGOS DA 5ª
6-CORUJÃO F.C
7-VALÊNCIA
8-CARVAJAL

**Art. 26º** - Ocorrendo empate na classificação, empregar-se-ão os seguintes critérios:

- confronto direto; ( ENTRE DUAS EQUIPES)
- saldo de gols;
- maior número de gols marcados;
- menor números de gols sofridos;
- menor número de cartões vermelhos;
- menor número de cartões amarelos;
- sorteio.

**Art. 27º** - A equipe que estiver posicionada ao lado esquerda da tabela será considerada o mandante do jogo, portanto havendo igualdade de uniforme, o time do lado oposto (time do lado direito) da tabela deverá efetuar a troca de uniforme ou colocação de coletes.

**Artigo 28º** - Serão computadas as equipes a seguinte pontuação por jogo:

- Vitória 03 (três) pontos ganhos.
- Empate 01 (um) ponto ganho.
- Derrota 00 (zero) ponto ganho.

**Art.29º** - A partir da segunda fase, onde os jogos serão necessários que se conheça um vencedor, se a partida terminar empatada, esta será definido por penalidades máximas, onde cada equipe cobrará alternadamente 03 (três) cobranças. Permanecendo o empate, as cobranças serão alternadas até que uma equipe obtenha vantagem sobre a outra.

**OBS: Qualquer atleta registrado em súmula, este apto tanto para a cobrança como para a defesa da penalidade máxima. Um atleta somente poderá repetir a cobrança após todos terem cobrado, proporcionalmente ao numero de atletas da equipe adversária, ou seja, as equipes deverão ser equiparadas com o mesmo número de cobradores.**

**Art.30º** - O local dos jogos será no ginásio de esportes, na sede da Associação Atlética Plaszom/GDM.

**Art.31º** - Aprovado o calendário da competição e realizada a inscrição, entende-se contraída a obrigação das equipes em disputá-la integralmente.

**Art.32°** - Jogos serão realizados nos sábados com início às 18h20min para o primeiro jogo, logo sucessivamente para os demais.

**Art. 33°** - Os casos omissos serão resolvidos e decididos pelos organizadores do evento.

---

**ROGER DELFINO LUZ**  
**Presidente Associação Atlética Plaszom/GDM**