



LUD - Liga Urussanguense de Desportos Filiado a Federação Catarinense de Futebol

REGULAMENTO

CAMPEONATO DE FUTEBOL SUÍÇO COSTA MAR (CAMPO BOM) I COPA APROVEL DE FUTEBOL SUÍÇO 2019/2020

Art. 1º - **ORGANIZAÇÃO.**

Art. 1º A - A organização do campeonato será da Liga Urussanguense de Desportos, com apoio da secretaria de esportes e turismo de Jaguaruna e restaurante Costa Mar

Art. 1º B - Fica a critério da organização, julgar todo e qualquer problema que por ventura vier a surgir durante o campeonato.

ÚNICO - As questões disciplinares serão regidas por uma Cartilha Disciplinar anexa a este regulamento, tornando-o auto - aplicativo.

Art. 1º C - As equipes e os atletas e dirigentes vinculados, serão conhecedores do regulamento e assim se submeterão a cumpri-lo.

Art. 2º - **OBJETIVO.**

Da Liga Urussanguense de Desportos , é promover o campeonato entre as equipes num clima de amizade, respeito, desportividade, visando principalmente o lazer e a recreação de todos os envolvidos.

Art. 3º - **PREMIAÇÃO LIVRE**

A premiação será como segue abaixo:

CAMPEÃO: Troféu + medalhas + 3.000.00

VICE CAMPEÃO: Troféu + medalhas + 1.500.00

ARTILHEIRO: Troféu

GOLEIRO MENOS VASADO: Troféu

- **PREMIAÇÃO SUB 21**

A premiação será como segue abaixo:

CAMPEÃO: Troféu + medalhas + 2.000.00

VICE CAMPEÃO: Troféu + medalhas + 1.000.00

ARTILHEIRO: Troféu

GOLEIRO MENOS VASADO: Troféu

ÚNICO: Em caso de empate no goleiro e artilheiro, o premio será definido pela melhor campanha de sua equipe.

Art. 4º - **INSCRIÇÃO**

4ºA - Cada equipe deverá pagar uma taxa de inscrição no valor de 500.00 na categoria livre e 400.00 na categoria sub 21 para poder participar da competição, o pagamento deverá ser efetuado no máximo até a 2 rodada, caso contrario a equipe será eliminada da competição.

4ºB - Cada equipe poderá inscrever no máximo de Vinte (20) atletas.

4ºC - As inscrições no máximo 20 atletas até 3º rodada. As inscrições poderão ser enviadas por e-mail. Ludesporte80@hotmail.com ou 9-9985.2776 via watzzap se identificando o nome da equipe **nome completo do atleta e identidade do atleta**

OBS. - A não entrega da relação de atletas (ficha de inscrição) dentro do prazo estabelecido, implicará na desistência da equipe do campeonato.

4ºD - Poderão participar do campeonato na categoria livre, atletas amadores e profissionais, desde que estejam cadastrado no site da lud e o nome do atleta estar na sumula do jogo.

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo Estação

CEP: 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

Filiado a Federação Catarinense de Futebol

4ºE - Poderão participar do campeonato na categoria Sub 21, atletas amadores e profissionais, no máximo 18 atletas com idade de 21 anos de idade completo e 02 atletas com 22 anos de idade completo desde que estejam cadastrado no site da lud e o nome do atleta estar na sumula do jogo.

4ºF-01 **Se o atleta completar idade Superior a que se refere o regulamento o mesmo será excluído do campeonato, o controle será todas de responsabilidade das equipes.**

4ºG **PARA EFETUAR AS INSCRIÇÕES, SERÁ OBSERVADO O SEGUINTE:**

- NOME DA EQUIPE;
- NOME DO PRESIDENTE OU RESPONSÁVEL;
- PREENCHIMENTO DA FICHA DE INSCRIÇÃO
- ASSINATURA DO ATLETA E DIRETORES.

4ºH- Para complementar ou inscrever atletas, poderá ser feito até a 48 que antecede o seu jogo.

4ºI - Cada atleta somente poderá assinar a ficha de inscrição por uma única equipe. Caso assine por mais de uma equipe, a mesma poderá colocar outro atleta em seu lugar. Caso seja comprovada a irregularidade do atleta ele será punido por um ano de suspensão.

4ºJ - Os atletas que antes ou durante o transcorrer desta competição, estiverem cumprindo suspensão por alguma entidade promotora de eventos esportivos, que forem identificados pela organização da competição, serão desligados automaticamente da ficha de inscrição.

ÚNICO - Atletas e dirigentes punidos que estiverem no cadastro de atletas punidos pela Larm, Lai, Lesc, Adesc, ou em qualquer outro promotor de campeonatos que for entregue neste departamento, automaticamente ficará fora da competição, podendo a equipe colocar outro atleta em seu lugar.

4ºL - Os atletas e componentes do banco de reservas para participar do jogo, deverão apresentar para o delegado (mesário) da partida, os seguintes Documentos originais permitidos:

- * Identidade
- * Carteira de motorista c/ foto
- * Carteira de trabalho
- * Passaporte

OBS. - **Caso de perda ou extravio de algum documento, o mesmo somente poderá participar mediante Boletim de Ocorrência Policial, COM NO MAXIMO 15 DIAS**

Art.5º DESENVOLVIMENTO

5ºA -O campeonato terá início no dia 27 / 12 / 2019, no Campo Costa Mar na comunidade do Campo Bom município de Jaguaruna conforme tabela divulgada no site da LUD.

5ºB -As datas para realização do campeonato serão : Conforme tabela em anexo.

5º B-01- As equipes deverão cumprir os jogos rigorosamente dia e horário conforme tabela divulgada no site da LUD, para trocar data e horário terá que ter um acordo entre as duas equipes envolvidas e aceito pela organização registrado via watzzap.

5ºC -Dia da semana e horário dos jogos :

Quartas, Quintas Rodada Dupla= 1º Jogo = 20 :00 hs. - 2º Jogo = 21:00hs.

Sextas e Sábados Rodada Tripla= 1º Jogo = 20 :00 hs. - 2º Jogo = 21:00hs - 3º Jogo = 22:00hs.

5ºD -A tolerância máxima para o início do jogo será de 15 (quinze) minutos com súmula assinada, conforme relógio anexado pela organização.

5ºE - Após quinze minutos o árbitro dará por encerrada a partida = WO + multa (quinhentos reais).

ÚNICO - todos os atletas deverão se apresentar ao delegado do jogo, munidos com documento de identificação e devidamente uniformizados. apenas o capitão da equipe assina a sumula e será responsável pelos demais atletas da equipe.

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo Estação

CEP: 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos **Filiado a Federação Catarinense de Futebol**

- 5ºF - O atleta deverá estar devidamente uniformizado (camisa e calção, meias e Caneleiras).
- 5ºG - Só poderão permanecer no banco de reservas da equipe : os atletas Suplentes, o Treinador e o massagista, que deverão constar na súmula de jogo.
- 5ºH - O tempo de jogo será de 50 (Cinqüenta) minutos, divididos em dois (2) períodos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 5 (cinco) minutos.
- 5ºI - os atletas inscritos e relacionados em sumula poderão participar da partida a qualquer momento desde que se apresente ao mesário com seu documento.
- 5ºJ -As substituições serão livres, devendo o substituto entrar no meio de campo se identificar junto ao delegado (mesário) da partida, que irá processar a substituição sem necessidade de paralisação do jogo.
- 5ºK -As equipes deverão se responsabilizar por qualquer lesão física dos seus atletas e dirigentes, sem nenhuma responsabilidade dos organizadores.
- 5ºL -A equipe que ficar a Direita da súmula, terá de fazer a troca de uniforme ou colocar colete, no caso de haver coincidência de cores a critério do árbitro.
- 5ºM -Um jogo para ser considerado válido, terá que ser disputado 40 (quarenta) minutos de seu tempo normal. Será considerado somente em caso de mau tempo, onde o árbitro aguardará 30(trinta) minutos, se não cessarem dará o jogo por encerrado, prevalecendo o resultado no momento da interrupção.
- 5º N- Cada equipe poderá iniciar uma partida com no mínimo 5 atletas, e podendo incluir atletas a qualquer momento do jogo desde que esteja inscrito em sumula e aptos para os jogos.
- 5º O -A equipe que durante a partida ficarem com números inferior a (05) atletas por motivo de expulsão ou contusão será considerada perdedora, Se as duas equipes ficarem com número inferior a 05 (cinco) atletas em campo, ambas serão consideradas perdedoras, deixando de somar pontos.

Art. 6º -CARTILHA DISCIPLINAR

ATLETA

6º -A - **Suspensão de um (1) jogo, quando :**

6º- A . 1 - Receber cartão vermelho em situação normal conforme as regras

6º- A . 2 - Mau comportamento após o término do jogo.

ÚNICO- O atleta que receber o 3º cartão amarelo, cumprirá um jogo de suspensão.

DIRIGENTE

6º - B - **Suspensão de um (1) jogo, quando :**

6º-B1-For expulso ou excluído do banco de reservas.

6ºB2- **Suspensão de dois (2) jogos, quando :**

6º - C . 1 - Agredir verbalmente qualquer componente da organização.

6º - C . 2 - Desrespeitar por gestos ou palavras contra as decisões da arbitragem.

6º - C . 3 - Receber o segundo cartão vermelho na mesma competição.

6ºD - **Suspensão de três (3 A 8) jogos, ou 120 dias quando :**

6º - D . 1 - Participar de rixa, conflito ou tumulto durante a partida.

6º - D . 2 - Abandonar o jogo sem autorização da arbitragem para fazer confusão.

6º - D . 3 - Agredir fisicamente companheiro de equipe ou componente da equipe adversária.

6º - D . 4 - Praticar jogada violenta intencional que cause lesão ao adversário que o impossibilite de prosseguir na competição.

6ºE - **Suspensão de trezentos e sessenta (360) dias, quando :**

6º - E . 1 - Tentar agredir qualquer componente da organização (Arbitro, Mesario, Organizador.etc..)

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo Estação

CEP: 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos Filiado a Federação Catarinense de Futebol

6ºF - Suspensão de setecentos e vinte dias (720) dias, quando :

6º - F . 1 - Agredir fisicamente qualquer componente da organização, ou equipe de arbitragem.

6º - F . 2 - Assinar a ficha de inscrição por mais de uma equipe.

6º - F . 3 - Participar de partida do campeonato em situação irregular (cartão ou falsificar documento).

EQUIPE

6ºG - Será declarada perdedora da partida por 3 a 0, quando :

6º - G . 1 - Chegar atrasada para a realização da mesma, caracterizando o WO.

ÚNICO: Automaticamente a equipe deverá pagar uma multa no valor de 500.00 para prosseguir na competição, se não pagar até 48 horas que antecede a próxima partida de sua equipe, a equipe infratora estará eliminada da competição e a próxima edição e os atletas inscritos pela equipe estarão punidos até que a multa sejam quitadas .

6º - G . 2 - Não terminar uma partida no tempo hábil por indisciplina.

Único - Se estiver perdendo permanece o resultado.

6ºH - Perda de 03 (três) pontos na classificação, quando :

6º - H . 1 - Usar atleta ou dirigente irregular seja por cartão ou falsificação de documento.

6ºI - Multa de R\$ 500,00 (Quinhentos Reais), quando :

6º - I . 1 - Qualquer dirigente agredir fisicamente componente da organização.

6º - I . 2 - Infringir o artigo 06º - G . 1.

6ºJ - Eliminada da competição, e do próximo ano, quando :

6º - J . 1 - Deixar de pagar a inscrição do campeonato

6º - J . 2 - Se envolver em confusão generalizada por parte de atletas, dirigentes e torcedores contra qualquer componente da organização ou atletas da equipe adversária.

6º - J . 3 - Ser reincidente ao que se refere o artigo 06º - I . 2.

Único 01 - O envolvido punido através do artigo 06º- F .1 for reincidente, a punição será em dobro.

Único 02 - A equipe que infringir o artigo 06º- G .1, só poderá realizar sua próxima partida mediante o pagamento da multa, até 48 horas antes do próximo jogo de sua equipe, junto a organização do campeonato.

Único 03- Os cartões serão zerados para segunda fase para os atletas que terminarem a 1º fase com dois cartões amarelos. Os atletas que receberem o terceiro amarelo ou for expulso na última rodada da primeira fase o mesmo terá que cumprir suspensão no próximo jogo.

OBS. - Em qualquer questão de ordem disciplinar, a organização terá como base para aplicar a punição somente o relatório do árbitro e mesário que são componentes da organização.

SUSPENSÃO DE PARTIDA

Art. 7º - Se uma partida for suspensa por atos de indisciplina seja por atletas ou torcedores, o árbitro aguardará no máximo até 30 (trinta) minutos. Após a interrupção, se não cessarem suspenderá a partida e a equipe será eliminada da competição em transitio e ficará impedida de participar em competições organizadas pela LUD nos próximos dois anos.

Art. 8º - Se uma partida for suspensa por mau tempo (artigo 14º - letra L), só poderão participar da nova partida os atletas que no momento da suspensão, estavam participando efetivamente da mesma.

PROTESTO

Art. 9º - Para protestar uma partida, a equipe protestante deverá recolher junto a LUD o valor de R\$ 700,00 (Setecentos Reais) e justificar em uma folha de papel datilografada com a assinatura do responsável, o motivo ou motivos do protesto, dentro do prazo de 48 horas, após a realização do jogo.

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo Estação

CEP: 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos

Filiado a Federação Catarinense de Futebol

CRITÉRIO DE PONTUAÇÃO

Art. 10º - Conforme determina as competições oficiais, os pontos serão assim contados:

- VITÓRIA= 03 pontos;
- EMPATE = 01 ponto
- DERROTA= 00 ponto.

CRITÉRIO DESEMPATE

Art. 11º - O critério de desempate para a fase classificatória { 1ª fase }, será :

- 1- Maior números de pontos
- 2- Maior número de vitória
- 3- Confronto direto (entre duas equipes)
- 4- Menor numero de gols sofridos
- 5- Maior número de gols marcado
- 6- Melhor saldo de gols
- 7- Menor números de cartões vermelhos
- 8- Menor números de cartões amarelos
- 9- Sorteio

Art. 12º -FÓRMULA DE DISPUTA

O Campeonato Costa Mar I COPA APROVEL de Futebol suíço Campo Bom será disputado por 10 Dez equipes em quatro fases chamadas de: Primeira fase, Quartas de Final, Semifinal e final.

PRIMEIRA FASE - as dez equipe será dividido em duas chaves com 05 equipes cada onde jogarão Chave x Chave em turno único, classificando-se as oito melhores equipes no geral, conforme tabela.

QUARTAS DE FINAL - Jogos direcionados conforme tabela em anexo: **A) 1º x 8º= B) 2º x 7º C) 3º x 6º= D) 4º x 5º**

ÚNICO - Nesta fase, as equipes jogarão em jogo único . se houver empate no tempo normal, o Classificado será definido através de penalidades máximas. Cobrança alternadas 3 x 3 se persistir o empate será em 1 x 1 alternados até que haja um vencedor.

SEMI-FINAIS - Jogos direcionados conforme tabela em anexo:, **Venc. jogo A x Venc. jogo D Venc. jogo B x Venc. jogo C** nesta ordem:

ÚNICO - Nesta fase, as equipes jogarão em jogo único . se houver empate no tempo normal, o Classificado será definido através de penalidades máximas. Cobrança alternadas 3 x 3 se persistir o empate será em 1 x 1 alternados até que haja um vencedor.

FINAL - Jogo direcionado conforme na tabela os vencedores das semi-finais disputarão o titulo da competição, nesta ordem:

ÚNICO - Nesta fase, as equipes jogarão em jogo único . se houver empate no tempo normal, o campeão será definido através de penalidades máximas. Cobrança alternadas 3 x 3 se persistir o empate será em 1 x 1 alternados até que haja um vencedor.

DISPOSIÇÃO GERAL

Art. 13º - todos as informações sobre a competição será divulgada no site da LUD: www.ludesporte.com.br

Art. 14º- A equipe que abandonar a competição após ter iniciada, a mesma será eliminada por dois anos sem participar de competições organizada pelo departamento de Esportes de Jaguaruna e LUD, e todos os atletas inscritos pela equipe será punido pelo mesmo período, ou até que a multa no valor de 1.000.00(reais) sejam pagas.

Art. 15º - Os casos omissos serão resolvidos de acordo com o C. B. J. D. D.(Código Brasileiro Justiça Desportiva Disciplinar), ou por atos administrativos do Departamento técnico da LUD.

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: Isento

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo Estação

CEP: 88840-000- URUSSANGA -SC



LUD - Liga Urussanguense de Desportos **Filiado a Federação Catarinense de Futebol**

ORGANIZAÇÃO:

LIGA URUSSANGUENSE DE DESPORTOS Fone/Contato 9-9985.2776

REALIZAÇÃO:

PREFEITURA MUNICIPAL DE JAGUARUNA E RESTAURANTE COSTA MAR (CAMPO BOM)

E-mail: ludesporte80@hotmail.com- site: www.ludesporte.com.br Tel: (48)9985.2776

CNPJ: 83.706.184/0001-37 – Inscrição Estadual: **Isento**

Avenida Nereu Ramos s/n- Sala 01- Anexo ao Complexo Esportivo Estação

CEP: 88840-000- URUSSANGA -SC

–