



REGULAMENTO



Apresentação

A execução da **COPA GOL FUTEBOL DE CAMPO 2020** será de responsabilidade da RIO+ GESTÃO ESPORTIVA dando a ela a total jurisdição no evento, tendo plenos poderes para: Alterar horários, definirem situações de impasses, bem como punir e aplicar penas a atletas, dirigentes e equipes que infringirem este regulamento. Poderá liberar atletas ou equipes, de itens abaixo relacionados, bem como vetar a participação de equipes ou atletas quando achar necessário, enfim, terá totais poderes sobre toda a organização, execução, súmula, entre outros.

As categorias a serem disputadas serão:

Categoria=> SUB-13

Categoria=> SUB-15

Categoria=> SUB-17

JOGOS

- 1.** Os jogos serão disputados nos campos indicados pela organização;
- 2.** As equipes poderão apresentar até 22 atletas por súmula, com 11 atletas iniciando as partidas e 11 atletas no banco de reservas;
- 3.** Somente ocorrerá a partida caso as duas equipes estejam com pelo menos 9 atletas em campo, caso isso não ocorra será decretado W.O. técnico para a equipe que estiver incompleta. A tolerância é de 15 minutos (apresentação em campo uniformizados com a documentação e taxas), após isso o árbitro determinará o W.O.;
- 4.** As equipes poderão realizar até 11 substituições por jogo, com o atleta substituído não podendo retornar a partida. As substituições serão realizadas no decorrer das partidas, sem a necessidade de o oficial de arbitragem paralisar a partida para realizar a troca;
- 5.** O tempo de jogo será dividido por dois tempos de 25 minutos para as categorias Sub 11 / Sub 13, e dois tempos de 30 minutos para as categorias Sub 15 / Sub 17;



- 6.** Os atletas devem usar uniforme padrão da equipe, sendo obrigado conter numeração nas costas da camisa (short - não precisa numeração), e caneleiras. Não será permitido o uso de camisas e chinelos por parte dos membros da comissão técnica;
- 7.** Podem ser usados atletas da categoria inferior na categoria subsequente;
- 8.** No caso de usar um atleta de linha para substituir o goleiro será permitido o uso de camisa de cor diferente a dos atletas com o mesmo número ou um número que não conste na relação de atletas. Caso a equipe tenha apenas 1 (um) goleiro, e o mesmo tenha se contundido ou expulso será permitido que um atleta de linha vá para o gol, com a mesma camisa do goleiro. Em casos extremos poderá ser utilizado colete para os goleiros;
- 9.** O documento do jogo é a carteira de identidade ou algum documento oficial com retrato e data de nascimento. O documento deverá ser apresentado presencialmente, não sendo aceito por aparelhos eletrônicos;
- 10.** Caso uma equipe abandone a competição ou seja excluída, os atletas da mesma não poderão ser transferidos para outra equipe;
- 11.** A relação de atletas deve ser entregue ao mesário 15 minutos antes do jogo, podendo constar 22 atletas e 3 membros da comissão técnica devidamente credenciados.
- 12.** A taxa de inscrição e demais taxas deverão ser efetuadas até o final da primeira fase. Não ocorrendo o pagamento integral das taxas, a equipe não poderá dar prosseguimento a competição, sendo declarada perdedora de seus jogos restantes pelo placar de 3 x 0.

APENAÇÕES

- 1.** A equipe que não comparecer a partida (WO por não comparecimento) perderá o jogo pelo placar de 3 x 0 e perde 3 pontos na classificação, tendo que pagar até a semana seguinte a taxa de jogo para permanecer na competição. A equipe vencedora paga sua taxa de jogo no ato da partida;
- 2.** No caso de WO técnico (insuficiência de atletas) a equipe infratora perderá a partida pelo placar de 3 x 0 com cada equipe pagando sua taxa de jogo no ato da partida;



- 3.** Se uma equipe avisar com antecedência o não comparecimento a uma partida ou entregar os pontos por W.O em ato administrativo, perde pelo placar de 3 x 0 e perde três pontos conquistados em cada categoria inscrita, sendo obrigado a pagar a taxa de jogo integral para permanecer na competição;
- 4.** A partir do segundo WO cometido a equipe será eliminada da competição.
- 5.** Se a equipe perder por WO (independente se o WO for técnico ou de não comparecimento) na Quartas de Final, Semifinal e Final, será eliminada e não haverá necessidade do 2º jogo nas categorias que houver necessidade;
- 6.** Em caso de eliminação de equipes da competição por qualquer motivo, não será devolvido qualquer valor monetário que tenha sido pago pela agremiação eliminada.
- 7.** Se uma partida for adiada, deverá ser remarcada em um prazo de 15 dias da data que consta na tabela;
- 8.** A equipe que abandonar a competição ou que tiver dois WO cometidos, será considerada vencida por 3 x 0 nos jogos restantes. Será mantido os resultados das partidas anteriores desta equipe;
- 9.** Se houver escalação irregular de atleta ou comissão técnica, com a equipe infratora vencendo a partida, os 3 pontos em disputa serão revertidos para os adversários nos jogos em que ficar comprovado a escalação irregular do atleta ou membro da comissão técnica. O placar será de 3 x 0 para efeito de saldo de gols a favor do adversário, e os cartões disciplinares serão válidos;
- 10.** O atleta ou membro da comissão técnica que receber 3 cartões amarelos ou 1 vermelho estará suspenso na próxima rodada da sua equipe;
- 11.** Os cartões amarelos são zerados na troca de fase, porém se no último jogo da fase ganhar o terceiro amarelo ou vermelho terá que cumprir a suspensão;
- 12.** A equipe que não pagar a taxa de jogo integral perderá os pontos da partida em caso de vitória, e os pontos irão para o adversário com o placar de 3 x 0; Caso a equipe infratora perca a partida, o resultado feito em campo será mantido.



13. Se houver fraude comprovada (colocar um atleta para atuar com nome de outro e falsificação de documento) implicará em uma multa no valor de R\$300,00 (trezentos reais) nos jogos que ficar comprovado a escalação irregular do atleta. Em caso de vitória a equipe perde os 3 pontos conquistados e mais 6 pontos pela escalação do atleta irregular;

14. Em caso de atraso de partida, a equipe causadora do atraso efetuará o pagamento de uma multa no valor de R\$5,00 por cada minuto em atraso, a multa deve ser paga no dia da partida em questão;

COMISSÃO DISCIPLINAR DESPORTIVA

- Apenações baseadas no relatório do árbitro. Sendo atleta, membro da C.T. ou dirigente.

1. Desrespeitar por gestos ou palavras os oficiais de arbitragem, a entidade ou atletas e C.T.: **Suspensão de 3 jogos**

2. Invadir o campo de jogo para interpelar os oficiais de arbitragem: **Suspensão de 4 jogos**

3. Agredir fisicamente os oficiais de arbitragem e atletas ou C.T.: **Suspensão de 8 jogos**

-Sendo torcida

4. Jogar objetos no campo de jogo ou invadir a mesma para interpelar os oficiais de arbitragem: **Multa no valor de R\$100,00**

5. Agredir ou tentar agredir fisicamente os oficiais de arbitragem e atletas ou C.T.: **Multa no valor de R\$250,00**

Para os efeitos do dispositivo neste arquivo os oficiais de arbitragem são considerados em função desde a escalação até a entrega da súmula na entidade.

Obs: Em casos extremos ou de reincidência, a comissão irá julgar separadamente, podendo a suspensão ser dobrada ou triplicada de acordo com as regras oficiais.



SUB 13

FÓRMULA DE DISPUTA

1ª Fase (Grupos): O Campeonato terá a participação de 5 clubes que jogarão em turno único, classificando o primeiro colocado diretamente para a final, com o segundo e terceiro colocados se classificando para a semifinal da competição.

Os critérios de desempate serão os seguintes:

- 1) Maior número de pontos
- 2) Maior saldo de gols a favor
- 3) Maior número de vitórias
- 4) Confronto Direto
- 5) Maior número de gols a favor
- 6) Menor número de gols contra
- 7) Menor número de cartões vermelho
- 8) Menor número de cartões amarelo

2ª Fase (Semifinal): Se enfrentam em partida única (Segundo colocado da primeira fase x Terceiro colocado da primeira fase). Em caso de empate no tempo normal, a equipe melhor colocada na primeira fase conquistará a classificação para a fase seguinte.

3ª Fase (Final): O primeiro colocado no geral enfrenta em jogo único o vencedor da semifinal, em caso de empate no tempo normal a decisão será definida através de 3 pênaltis para cada equipe.



SUB 15

FÓRMULA DE DISPUTA

1ª Fase (Grupos): O Campeonato terá a participação de 8 clubes que serão divididos em duas chaves de 4 equipes, que jogarão em turno único dentro de suas chaves, classificando o primeiro colocado de cada chave para a semifinal, com o segundo e terceiro colocados de cada chave se classificando para a repescagem da competição.

Os critérios de desempate serão os seguintes:

- 1) Maior número de pontos
- 2) Maior saldo de gols a favor
- 3) Maior número de vitórias
- 4) Confronto Direto
- 5) Maior número de gols a favor
- 6) Menor número de gols contra
- 7) Menor número de cartões vermelho
- 8) Menor número de cartões amarelo

2ª Fase (Repescagem): Será disputada em partida única com as equipes melhores colocadas na 1ª fase tendo a vantagem do empate no tempo normal do jogo.

2º Colocado Chave A x 3º Colocado Chave B (Jogo 1)

2º Colocado Chave B x 3º Colocado Chave A (Jogo 2)

3ª Fase (Semifinal): Se enfrentam em partida única (Primeiro Colocado Chave A x Vencedor Jogo 2) e (Primeiro Colocado Chave B x Vencedor Jogo 1). Em caso de empate no tempo normal, a decisão será definida através de 3 pênaltis para cada equipe.

4ª Fase (Final): Os vencedores das semifinais se enfrentam em jogo único, em caso de empate no tempo normal a decisão será definida através de 3 pênaltis para cada equipe.



SUB 17

FÓRMULA DE DISPUTA

1ª Fase (Grupos): O Campeonato terá a participação de 13 clubes que serão divididos em três chaves jogando em turno único dentro de suas chaves, classificando os quatro melhores colocados da Chave A e os três melhores das Chaves B e Chave C para a fase seguinte.

Os critérios de desempate serão os seguintes:

- 1) Maior número de pontos
- 2) Maior saldo de gols a favor
- 3) Maior número de vitórias
- 4) Confronto Direto
- 5) Maior número de gols a favor
- 6) Menor número de gols contra
- 7) Menor número de cartões vermelho
- 8) Menor número de cartões amarelo

2ª Fase (Repescagem): Será disputada em partida única com as equipes melhores colocadas na 1ª fase tendo a vantagem do empate no tempo normal do jogo.

2º Colocado Chave B x 3º Colocado Chave C (Jogo 1)

2º Colocado Chave C x 3º Colocado Chave B (Jogo 2)

3ª Fase (Quartas de Final): Será disputada em partida única com as equipes melhores colocadas na 1ª fase tendo a vantagem do empate no tempo normal do jogo.

1º Colocado Chave A x Vencedor Jogo 1 (Jogo 3)

2º Colocado Chave A x Vencedor Jogo 2 (Jogo 4)

1º Colocado Chave B x 3º Colocado Chave A (Jogo 5)

1º Colocado Chave C x 4º Colocado Chave A (Jogo 6)



4ª Fase (Semifinal): Se enfrentam em partida única (Vencedor Jogo 3 x Vencedor Jogo 4) e (Vencedor Jogo 5 x Vencedor Jogo 6). Em caso de empate no tempo normal, a decisão será definida através de 3 pênaltis para cada equipe.

5ª Fase (Final): Os vencedores das semifinais se enfrentam em jogo único, em caso de empate no tempo normal a decisão será definida através de 3 pênaltis para cada equipe.