

COPA ACR F10 DE FUTEBOL SOCIETY ADULTO MASCULINO

Local: ARENA F 10 (02 campos de grama sintética cobertos), Rua Gen. Eurico Gaspar Dutra, 610, Estreito, Florianópolis.

*** DATA:**

INÍCIO 01 DE OUTUBRO (sextas e sábados).

* Inscrição das equipes e regulamento no **site:** www.acreventos.com.br até o dia 24 de setembro.

*** PREMIAÇÃO:**

Conforme convite

*** FORMA DE DISPUTA:**

□ Será definido, conforme o número de equipes inscritas por categoria. Cada equipe jogará no mínimo três partidas.

*** DISPOSIÇÕES GERAIS:**

□ Toda equipe poderá colocar 02 Banners de seus patrocinadores na hora do seu jogo.
Dúvidas: Falar com: Sálvio Júnior - 48. 99136.8470 whats app ou 99189 1080

Regulamento Técnico e Disposições Gerais:

1 - Todos os procedimentos administrativos de inscrição inicial, revalidação, regulamentos, organização serão de Responsabilidade da ACR EVENTOS & ARBITRAGEM. Todo documento deve constar OBRIGATORIAMENTE a assinatura do Responsável do clube ou equipe, que responderá pelas informações prestadas.

2 - Será exigida OBRIGATORIAMENTE a apresentação de um documento oficial (RG, passaporte, CNH), antes do início de cada partida, dos atletas e dos dirigentes.

3 - Atletas menores de 18 (dezoito anos) obrigatoriamente deverão apresentar autorização dos pais e / ou responsável legal. Menores de dezesseis anos, a declaração tem que ser autenticada em cartório.

4 - Somente poderão participar do Campeonato, os atletas que realmente participem do grupo de peladeiros da F10.

5 - A Comissão Organizadora poderá a qualquer momento sustar ou revalidar a inscrição de atleta ficando comprovado ter havido irregularidade.

6 - Os locais e horários de início dos jogos constará no site: www.acreventos.com.br.

7 - Haverá uma tolerância de 10 (dez) minutos do horário marcado em tabela. A equipe deverá estar em quadra, devidamente uniformizados, com seus documentos entregues e a taxa de jogo paga. A equipe que provocar o segundo W.O. estará automaticamente eliminada da competição, todos os seus

ACR EVENTOS & ARBITRAGEM

Fones: 48 99136 8470 / 99189 1080 salvioacreventos@gmail.com

jogos, inclusive os já realizados passarão a ser UM X ZERO para a equipe adversária. AINDA PODERÁ SOFRER OUTRAS PENALIZAÇÕES.

Parágrafo único: O jogo vencido ou perdido por W.O. Não conta para cumprimento de penalidades por parte de atletas e comissão técnica devendo os mesmos cumprir no próximo jogo de sua equipe na competição.

8 – A responsabilidade da troca de uniformes, no caso de choque de cores e modelos é de responsabilidade da equipe que estiver à esquerda da tabela. Será cedido coletes pela comissão organizadora.

9 – Somente poderão fazer parte do Banco de Reservas os seguintes elementos:

* Até oito atletas reservas, um Técnico e um auxiliar técnico.

10 – Quando não houver goleiro reserva, a equipe deverá ter outra camisa de cor diferente da de jogo, em caso de substituição do Goleiro.

11 – Nenhum jogo poderá ser iniciado sem que as equipes estejam em campo com o número mínimo que rege a Regra Oficial do Soccer Society, e nenhum jogo poderá ter a continuidade se um dos clubes ficar reduzido a menos de quatro atletas em quadra.

12 – Se um clube ficar reduzido a menos que o mínimo, esse perderá os pontos do jogo, mantendo-se o escore se estiver perdendo ou marcando-se o escore de (3 x 0) no caso do clube infrator estiver vencendo ou empatando o jogo.

13 – Se os dois clubes ficarem reduzidos a menos do mínimo de atletas, o jogo será considerado como realizado, não marcando pontos para ambos.

14 – O clube que se recusar a continuar a disputa de qualquer jogo por mais de 5 (cinco) minutos após cientificado pelo árbitro, ainda que permaneça na quadra, será considerado perdedor do jogo, perdendo os pontos em favor de seu adversário. Caso o clube infrator esteja perdendo o jogo, o escore será mantido, caso contrário o escore será de 3x0 a favor do adversário para todos os efeitos legais.

15 – A competição terá a seguinte pontuação:

VITÓRIA: 03 PONTOS

EMPATE: 01 PONTO

DERROTA: 00 PONTO

Critérios de Desempate:

*01 - Pontos Ganhos;

*02 – Confronto direto

*03 – Maior Número de Vitórias;

*04 - Gols average – Divisão dos gols feitos pelos gols sofridos;

*05 – Menor número de gols sofridos

*06 - Menor número de exclusões e expulsões;

*07 – Menor número de advertências

*08 – Sorteio.

Em caso de empate em pontos entre três ou mais equipes, exclui-se o segundo item e segue a ordem progressiva dos critérios de desempate.

ACR EVENTOS & ARBITRAGEM

Fones: 48 99136 8470 / 99189 1080 salvioacrentos@gmail.com

16 – A contagem dos cartões para fins de aplicação de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia, não havendo possibilidade do cartão Vermelho apagar o Amarelo já recebido no mesmo ou em outro jogo.

17 – A punição pelos árbitros com Cartão Vermelho impedirá o punido de participar do jogo seguinte de sua equipe “SUSPENSÃO AUTOMÁTICA”. No caso do cartão amarelo deverá somar três pra cumprir uma partida automaticamente.

18 – DISCIPLINA:

Todo atleta ou integrante da Comissão Técnica e ou torcida de equipes disputantes do Campeonato que for devidamente identificado por integrante da equipe de Arbitragem e por qualquer Dirigente da Comissão Organizadora presente no Complexo dos jogos, e que não tenha conduta compatível com a moral desportiva, ou ainda que promover ou participar de distúrbios, rixas ou tumultos durante o decorrer dos Jogos, será solicitado ao Representante da Equipe que contorne a situação, caso não haja consentimento a equipe poderá sofrer punição, como perda do jogo e até desclassificação do Campeonato, e se for citado em súmula ou em relatório, ou ainda que for denunciado por integrante da Diretoria da Comissão Organizadora, sofrerá processo e julgamento pela Comissão Disciplinar da Comissão Organizadora, podendo até a equipe ser punida com a eliminação do campeonato.

O atleta ou integrante da Comissão Técnica de equipe disputante dos Campeonatos que for considerado culpado de FALTA GRAVE COM RELAÇÃO À DISCIPLINA, terá sua condição de jogo, SUMARIAMENTE CASSADA pela Organização e poderá ser eliminado da competição. As interpretações dos casos omissos no presente Regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora e Comissão Disciplinar.

19 – A confecção da tabela de jogos bem como a escalação dos Oficiais de arbitragem é de Competência da Comissão Organizadora, não cabendo às equipes participantes, interferência na tabela ou veto aos Árbitros.

Das Considerações Suplementares

À equipe inscrita caberá a responsabilidade dos exames médicos de seus atletas, a não apresentação destes isenta a organização de qualquer problema de saúde ocorrido com participante antes, durante ou após a competição.

A ACR EVENTOS & ARBITRAGEM, seus parceiros e patrocinadores não se responsabilizam por quaisquer acidentes ocorridos com os participantes da competição, ou por estes ocasionados a terceiros, antes, durante e após as partidas. Se inscrevendo na competição, todo atleta concorda em liberar o uso de sua imagem em mídias (tv's, rádio, jornais, revistas, internet e etc.)

Declaramos que disputamos este evento, por livre e espontânea vontade, isentando de qualquer responsabilidade e acidentes, que venhamos a sofrer, os organizadores, promotores e patrocinadores, em nosso nome e de nossos herdeiros ou sucessores. Declaramos estar em boas condições físicas e médicas para disputar o evento, tendo treinado apropriadamente para o mesmo. Assumiremos também as despesas de transporte de ida e volta, médicas e hospitalares decorrentes de quaisquer acidentes que porventura venham a nos ocorrer durante o evento. Por este instrumento, cedemos todos direitos de imagem, inclusive de arena, permitindo o livre uso de nossos nomes e fotografia, não tendo direito a receber qualquer renda

ACR EVENTOS & ARBITRAGEM

Fones: 48 99136 8470 / 99189 1080 salvioacreventos@gmail.com

