

# **III COPA SINNO FUTEBOL DE CAMPO**

## **CATEGORIAS**

### **SUB-15 E SUB-17**

**CATEGORIA SUB-15: ATLETAS NASCIDOS EM 2006**

**CATEGORIA SUB-17: ATLETAS NASCIDOS EM 2004**

**REALIZAÇÃO**

**WWW.SINNOEVENTOS.COM.BR**

**TEL. 2698-2013 / 97017-5651 / 98000-3144**

## 1 – OBJETIVO

Esta competição tem como objetivo o fortalecimento da prática do Futebol no Rio de Janeiro, através do intercâmbio sadio entre as equipes participantes, dando a oportunidade aos atletas de participarem de um campeonato de alto nível organizacional, interagindo da melhor forma possível com outros atletas, em sua faixa etária, de locais e realidades distintas, em um ambiente completamente familiar. A equipe será responsável pelos atos de sua torcida. Em caso de brigas, a equipe será punida com rigor.

## 2 – PARTICIPAÇÕES

2.1.1. Serão convidadas a participar desta competição, várias equipes de Nova Iguaçu e de diversos locais do Rio de Janeiro.

2.1.2. A taxa de inscrição de cada equipe por categoria é de R\$ 300,00 Cada equipe deve apresentar uma lista com os nomes dos atletas (até 30 atletas) e quatro integrantes da comissão técnica. Os integrantes de Comissão Técnica só poderão estar no campo de jogo se apresentarem documento oficial original e se estiverem devidamente uniformizados.

A equipe que faltar a dois compromissos (WO) será eliminada da competição.

### 2.2. EQUIPES:

O pagamento da taxa de inscrição deverá ser efetuado até o dia 10 de Março de 2021. O critério de preenchimento das vagas será por ordem de pagamento de inscrição. A competição terá a participação de doze equipes, divididas em duas chaves com seis participantes, divididas em duas chaves com seis participantes.

### 2.3. ATLETAS / TÉCNICOS:

2.3.1. É obrigatória a apresentação da carteira de identidade original ou autenticada ou outro documento oficial com foto à mesa em todos os jogos da competição. Serão aceitos passaporte original ou carteira de trabalho original.

Do contrário, o atleta não poderá participar da partida.

2.3.2. Nenhum atleta poderá participar em mais de uma equipe. Há uma exceção se este atleta estiver inscrito em mais de uma categoria, porém na mesma agremiação. Mas para participar nas duas categorias, o mesmo deverá ser inscrito nas duas categorias.

2.3.3. Nesta competição poderão ser relacionados até 25 atletas por partida.

2.3.4. Nenhum atleta poderá mudar o número da camisa durante a partida, apenas com a autorização do árbitro.

2.3.5. Se um atleta chegar atrasado ao local da partida ele poderá atuar, desde que esteja munido de documento, pois seu nome estará na relação antecipadamente.

### 3 – FÓRMULAS DE DISPUTA

#### PRIMEIRA FASE -

Esta competição terá a participação de doze equipes. Na primeira fase, as equipes da mesma chave jogarão entre si em turno único, totalizando cinco partidas. As quatro melhores equipes de cada grupo seguem na competição.

#### SEGUNDA FASE – QUARTAS DE FINAL

Nesta fase acontecem os confrontos entre as equipes que se classificaram. Neste momento, o confronto será em jogo único. Os confrontos se darão da seguinte forma:

1º COLOCADO DO GRUPO A X 4º COLOCADO DO GRUPO B

2º COLOCADO DO GRUPO A X 3º COLOCADO DO GRUPO B

2º COLOCADO DO GRUPO B X 3º COLOCADO DO GRUPO A

1º COLOCADO DO GRUPO B X 4º COLOCADO DO GRUPO A

Em caso de empate ao término da partida, haverá disputa de pênaltis. Cinco cobranças alternadas para cada equipe.

#### TERCEIRA FASE - SEMIFINAL

Nesta fase acontece o confronto entre as equipes que se classificaram na fase anterior, obedecendo a seguinte ordem:

VENCEDOR DO CONFRONTO 1 X VENCEDOR DO CONFRONTO 2

VENCEDOR DO CONFRONTO 3 X VENCEDOR DO CONFRONTO 4

Em caso de empate, haverá disputa de pênaltis. Cinco cobranças alternadas para cada equipe.

## FINAL

Nesta fase, os vencedores das suas semifinais se enfrentam para decidir quem fica com o título. Em caso de empate, haverá disputa de pênaltis. Cinco cobranças alternadas para cada equipe.

## 4– PONTUAÇÃO

- . Vitória: Três pontos.
- . Empate: Um ponto.
- Derrota: Zero ponto

## 5– CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Caso aconteça empate em número de pontos na primeira fase, serão obedecidos os seguintes critérios:

- 1º. Pontuação;
- 2º. Confronto direto (quando o empate é entre duas equipes);
- 3º. Maior nº de vitórias;
- 4º. Maior saldo de gols;
- 5º. Maior nº de gols marcados; 6º. Menor número de cartões amarelos; 7º. Sorteio.

## 6– OS JOGOS

### 6.1. Locais das partidas:

As equipes serão informadas sobre os locais da partida através do site: [www.sinnoeventos.com.br](http://www.sinnoeventos.com.br)

A organização do evento tem autonomia para mudar os locais dos jogos caso seja necessário. Os motivos podem ser técnicos, disciplinares ou de força maior.

**Obs.: Cada equipe deve apresentar uma bola nova ou seminova para a realização das partidas.**

6.2. Caberá aos responsáveis de cada equipe informar no momento da inscrição, a cor do seu uniforme 1 e 2, para não haver similaridade de cores no momento da partida.

OBS. Ocorrendo similaridade de cores dos uniformes, haverá um sorteio prévio na semana do jogo para decidir quem jogará com coletes.

6.3. As equipes deverão cumprir rigorosamente os horários da tabela dos jogos. O atraso tolerado para o início da partida será de 15 minutos, marcados pelo

árbitro. A equipe que ultrapassar esse tempo será considerada perdedora por W.O. Caso chegue atrasada, será aplicada a derrota por insuficiência técnica e o placar de 3x0 será utilizado para fins estatísticos. Nesse caso não será aplicada a multa e nem a punição. Em caso de W. O. (a equipe não compareceu), a equipe infratora será multada em R\$ 200,00 (Duzentos Reais). Vale lembrar que dois W.O's eliminam automaticamente a Agremiação infratora.

|  |
|--|
| <b>FIQUEM LIGADOS PARA NÃO TERMOS PROBLEMAS!</b> |
|--|

|   |
|---|
| Importante chegar ao local da partida com uma hora de antecedência! |
|---|

## 7 – ARBITRAGENS/ CAMPO

7.1. Não será permitido veto em hipótese alguma.

7.2. Cabe ao árbitro verificar os uniformes das equipes.

7.3. A taxa de entrada no campo será de R\$ 200,00 (Duzentos Reais) e deverá ser quitada antes do início da partida, impreterivelmente.

7.4. Nas outras fases essa taxa de entrada em campo será de R\$ 230,00 (Duzentos e Trinta Reais) e deverá ser quitada antes do início da partida, impreterivelmente.

## 8 – PREMIAÇÃO

8.1. Serão premiadas as equipes que terminarem a competição nas seguintes posições: 1º lugar, 2º lugar. Troféu e 30 medalhas para cada equipe.

8.2. Também serão premiados com troféu, o artilheiro, o goleiro que atuar na defesa menos vazada entre os finalistas, destaque e o melhor jogador da competição.

### 8.1 – PREMIAÇÃO NA FESTA MELHORES DE 2021

Os destaques individuais desta competição serão premiados na Festa Melhores de 2021. Este evento será realizado em dezembro na Casa de Shows Lulu longe, em Nova Iguaçu.

## 9 – APENAÇÕES

9.1. O atleta que receber três cartões amarelos ou um vermelho será automaticamente suspenso da rodada subsequente. O membro de comissão técnica que for expulso só poderá voltar a ficar no campo de jogo depois de cumprir a suspensão automática na rodada seguinte na categoria onde foi expulso. A partir da segunda fase, serão zerados

os cartões dos atletas que tiverem um e dois cartões amarelos. Porém o atleta que receber o terceiro amarelo na última rodada da primeira fase terá que cumprir a suspensão automática.

9.2. Existe uma Junta Disciplinar que julgará os fatos ocorridos durante a competição, a mesma é composta de três a cinco integrantes. Entre eles, Diretor Técnico, Diretor de Arbitragem e Diretor de Competições.

9.3. O atleta que se envolver em casos de agressões, indisciplinas graves ou brigas será eliminado da competição. O atleta que for considerado o culpado, o causador de grandes tumultos será punido com eliminação do campeonato.

## 10 – INSCRIÇÕES

10.1. A data limite para inscrições das equipes é 10 de Março de 2021.

Obs.: Poderão ser inscritos os atletas até dois dias antes do confronto da fase quartas de final

10.2. Uma vez inscrito, o atleta poderá atuar em qualquer rodada da competição. Se um atleta for inscrito por mais de uma equipe e não tiver atuado efetivamente (jogado), o atleta poderá escolher a equipe em que deseja atuar.

## 11 – TEMPO DE JOGO

CATEGORIAS SUB-15 E 17 - DOIS TEMPOS DE 30 MINUTOS

## 12 – SUBSTITUIÇÃO

12.1. Serão permitidas até nove substituições por partida. As substituições devem ser feitas em três atos. **Porém o intervalo de partida será um desses atos.**

12.2. O atleta que se ausentar do campo de jogo durante a partida, salvo no intervalo, o jogador será punido com cartão amarelo, isso depende da avaliação do árbitro.

## 13 - RECURSOS

A equipe que se sentir prejudicada poderá apresentar recurso a Comissão Disciplinar desde que no período de 48 horas úteis após a realização da partida. Tal recurso será julgado antes da realização da rodada seguinte para não atrapalhar o andamento da competição. Caso seja caracterizada alguma irregularidade no episódio, a equipe que recorreu no prazo ficará com os pontos da partida e o placar de 3x0 será considerado para fins estatísticos. Para entrar com o recurso a equipe deverá pagar a taxa de R\$ 280,00 (Duzentos e Oitenta Reais) por jogo. O valor pago será utilizado com as despesas do processo. Caso a equipe que recorreu tenha razão, o valor do recurso será devolvido.

OBS: Toda vez que a Junta Disciplinar se reunir para julgar os casos ocorridos durante a competição, será dada a oportunidade de defesa ou contestação a cada parte envolvida. Essa defesa deverá ser feita por escrito em papel timbrado até às 18 horas da terça feira seguinte à data do episódio. E a contestação até 24 horas após o resultado da Junta Disciplinar.

#### 14 – CASOS OMISSOS

Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos de imediato (ou em reunião marcada para o decorrer da semana seguinte, pela comissão organizadora, em comum acordo com os responsáveis das equipes envolvidas).

#### ARTIGO ESPECIAL-

A - Se uma equipe se envolver em briga generalizada será punida com eliminação da competição sem direito a devolução da taxa de inscrição ou qualquer outra taxa. O mesmo acontecerá caso a torcida de uma das equipes participantes se envolva em casos de brigas generalizadas. Lembramos que a equipe será responsável pelos atos da sua torcida. Em caso de brigas, á equipe será punida com rigor.

B- Caso aconteça invasão de campo por dirigentes ou torcedores de uma determinada equipe, o árbitro fará um relatório e a mesma será punida com a perda de 5 pontos sem direito a recurso e poderá ser eliminada da competição.

C- Mesmo estando sem uniforme de jogo, o atleta ou integrante da comissão técnica ou diretor que ao ser identificado por atos de indisciplinas e citados em súmulas, por atitudes de indisciplina, serão punidos com máximo rigor.