



# **REGULAMENTO**



## **Apresentação**

A execução da **COPA GOL OESTE CARIOCA FUTEBOL DE CAMPO 2021** será de responsabilidade da RIO+ GESTÃO ESPORTIVA dando a ela a total jurisdição no evento, tendo plenos poderes para: Alterar horários, definir situações de impasses, bem como punir e aplicar penas a atletas, dirigentes e equipes que infringirem este regulamento. Poderá liberar atletas ou equipes, de itens abaixo relacionados, bem como vetar a participação de equipes ou atletas quando achar necessário, enfim, terá totais poderes sobre toda a organização, execução, súmula, entre outros.

## **As categorias a serem disputadas serão:**

Categoria=> SUB-13

Categoria=> SUB-15

Categoria=> SUB-17

Categoria=> SUB-20

## **JOGOS**

- 1.** Os jogos serão disputados nos campos indicados pela organização;
- 2.** As equipes poderão apresentar até 22 atletas por súmula, com 11 atletas iniciando as partidas e 11 atletas no banco de reservas;
- 3.** Somente ocorrerá a partida caso as duas equipes estejam com pelo menos 8 atletas em campo, caso isso não ocorra será decretado W.O. técnico para a equipe que estiver incompleta. A tolerância é de 15 minutos (apresentação em campo uniformizados com a documentação e taxas), após isso o árbitro determinará o W.O.;
- 4.** As equipes poderão realizar até 11 substituições por jogo, com o atleta substituído não podendo retornar a partida. As substituições serão realizadas no decorrer das partidas, sem a necessidade de o oficial de arbitragem paralisar a partida para realizar a troca;
- 5.** O tempo de jogo será dividido por dois tempos de 25 minutos para as categorias Sub 13, e dois tempos de 30 minutos para as categorias Sub 15 / Sub 17 / Sub 20;



- 6.** Os atletas devem usar uniforme padrão da equipe, sendo obrigado conter numeração nas costas da camisa (short - não precisa numeração), e caneleiras. Não será permitido o uso de camisas e chinelos por parte dos membros da comissão técnica;
- 7.** Podem ser usados atletas da categoria inferior na categoria subsequente;
- 8.** No caso de usar um atleta de linha para substituir o goleiro será permitido o uso de camisa de cor diferente a dos atletas com o mesmo número ou um número que não conste na relação de atletas. Caso a equipe tenha apenas 1 (um) goleiro, e o mesmo tenha se contundido ou expulso será permitido que um atleta de linha vá para o gol, com a mesma camisa do goleiro. Em casos extremos poderá ser utilizado colete para os goleiros;
- 9.** O documento do jogo é a carteira de identidade ou algum documento oficial com retrato e data de nascimento. O documento deverá ser apresentado presencialmente, não sendo aceito por aparelhos eletrônicos;
- 10.** Caso uma equipe abandone a competição ou seja excluída, os atletas da mesma não poderão ser transferidos para outra equipe;
- 11.** A relação de atletas deve ser entregue ao mesário 15 minutos antes do jogo, podendo constar 22 atletas e 3 membros da comissão técnica devidamente credenciados.
- 12.** A partir da fase semifinal terá um acréscimo de R\$10,00 por equipe na taxa de jogo. A partir da fase final terá um acréscimo de R\$20,00 por equipe na taxa de jogo.
- 13.** A taxa de inscrição e demais taxas deverão ser efetuadas até o final da primeira fase. Não ocorrendo o pagamento integral das taxas, a equipe não poderá dar prosseguimento a competição, sendo declarada perdedora de seus jogos restantes pelo placar de 3 x 0.

## **APENAÇÕES**

- 1.** A equipe que não comparecer a partida (WO por não comparecimento) perderá o jogo pelo placar de 3 x 0 e perde 3 pontos na classificação, tendo que pagar até a semana seguinte a taxa de jogo para permanecer na competição. A equipe vencedora paga sua taxa de jogo no ato da partida;



- 2.** No caso de WO técnico (insuficiência de atletas) a equipe infratora perderá a partida pelo placar de 3 x 0 com cada equipe pagando sua taxa de jogo no ato da partida;
- 3.** Se uma equipe avisar com antecedência o não comparecimento a uma partida ou entregar os pontos por W.O em ato administrativo, perde pelo placar de 3 x 0 e perde três pontos conquistados em cada categoria inscrita, sendo obrigado a pagar a taxa de jogo integral para permanecer na competição;
- 4.** A partir do segundo WO cometido a equipe será eliminada da competição.
- 5.** Se a equipe perder por WO (independente se o WO for técnico ou de não comparecimento) na Quartas de Final, Semifinal e Final, será eliminada e não haverá necessidade do 2º jogo nas categorias que houver necessidade;
- 6.** Em caso de eliminação de equipes da competição por qualquer motivo, não será devolvido qualquer valor monetário que tenha sido pago pela agremiação eliminada.
- 7.** Se uma partida for adiada, deverá ser remarcada em um prazo de 15 dias da data que consta na tabela;
- 8.** A equipe que abandonar a competição ou que tiver dois WO cometidos, será considerada vencida por 3 x 0 nos jogos restantes. Será mantido os resultados das partidas anteriores desta equipe;
- 9.** Se houver escalação irregular de atleta ou comissão técnica, com a equipe infratora vencendo a partida, os 3 pontos em disputa serão revertidos para os adversários nos jogos em que ficar comprovado a escalação irregular do atleta ou membro da comissão técnica. O placar será de 3 x 0 para efeito de saldo de gols a favor do adversário, e os cartões disciplinares serão válidos;
- 10.** O atleta ou membro da comissão técnica que receber 3 cartões amarelos ou 1 vermelho estará suspenso na próxima rodada da sua equipe;
- 11.** Os cartões amarelos são zerados na troca de fase, porém se no último jogo da fase ganhar o terceiro amarelo ou vermelho terá que cumprir a suspensão;
- 12.** A equipe que não pagar a taxa de jogo integral perderá os pontos da partida em caso



de vitória, e os pontos irão para o adversário com o placar de 3 x 0; Caso a equipe infratora perca a partida, o resultado feito em campo será mantido.

**13.** Se houver fraude comprovada (colocar um atleta para atuar com nome de outro e falsificação de documento) implicará em uma multa no valor de R\$300,00 (trezentos reais) nos jogos que ficar comprovado a escalação irregular do atleta. Em caso de vitória a equipe perde os 3 pontos conquistados e mais 6 pontos pela escalação do atleta irregular;

**14.** Em caso de atraso de partida, a equipe causadora do atraso efetuará o pagamento de uma multa no valor de R\$5,00 por cada minuto em atraso, a multa deve ser paga no dia da partida em questão;

### **COMISSÃO DISCIPLINAR DESPORTIVA**

- Apenações baseadas no relatório do árbitro. Sendo atleta, membro da C.T. ou dirigente.

**1.** Desrespeitar por gestos ou palavras os oficiais de arbitragem, a entidade ou atletas e C.T.: **Suspensão de 3 jogos**

**2.** Invadir o campo de jogo para interpelar os oficiais de arbitragem: **Suspensão de 4 jogos**

**3.** Agredir fisicamente os oficiais de arbitragem e atletas ou C.T.: **Suspensão de 8 jogos**

-Sendo torcida

**4.** Jogar objetos no campo de jogo ou invadir a mesma para interpelar os oficiais de arbitragem: **Multa no valor de R\$100,00**

**5.** Agredir ou tentar agredir fisicamente os oficiais de arbitragem e atletas ou C.T.: **Multa no valor de R\$250,00**

Para os efeitos do dispositivo neste arquivo os oficiais de arbitragem são considerados em função desde a escalação até a entrega da súmula na entidade.

**Obs:** Em casos extremos ou de reincidência, a comissão irá julgar separadamente, podendo a suspensão ser dobrada ou triplicada de acordo com as regras oficiais.



## SUB 13

### FÓRMULA DE DISPUTA

**1ª Fase (Grupo):** O Campeonato terá a participação de 06 clubes que jogarão em turno único, classificando os quatro primeiros colocados para a semifinal da competição.

Os critérios de desempate serão os seguintes:

- 1) Maior número de pontos
- 2) Maior saldo de gols a favor
- 3) Maior número de vitórias
- 4) Confronto Direto
- 5) Maior número de gols a favor
- 6) Menor número de gols contra
- 7) Menor número de cartões vermelho
- 8) Menor número de cartões amarelo

**2ª Fase (Semifinal):** Se enfrentam em partida única (1º Colocado da primeira fase x 4º Colocado da primeira fase), e (2º Colocado da primeira fase x 3º Colocado da primeira fase). Em caso de empate no tempo normal, as equipes melhores colocadas na primeira fase conquistam a classificação para a fase seguinte.

**3ª Fase (Final):** Os vencedores das semifinais se enfrentam em jogo único, em caso de empate no tempo normal a decisão será definida através de 3 pênaltis para cada equipe.



## SUB 15

### FÓRMULA DE DISPUTA

**1ª Fase (Grupo):** O Campeonato terá a participação de 10 clubes divididos em duas chaves de cinco equipes, que jogarão dentro de seus grupos em turno único, classificando os quatro primeiros colocados de cada grupo para as quartas de finais da competição.

Os critérios de desempate serão os seguintes:

- 1) Maior número de pontos
- 2) Maior saldo de gols a favor
- 3) Maior número de vitórias
- 4) Confronto Direto
- 5) Maior número de gols a favor
- 6) Menor número de gols contra
- 7) Menor número de cartões vermelho
- 8) Menor número de cartões amarelo

**2ª Fase (Quartas de Final):** Se enfrentam em partida única. Em caso de empate no tempo normal, a equipe melhor colocada na primeira fase conquista a classificação para a fase seguinte.

- Primeiro Lugar Chave A x Quarto Lugar Chave A – Jogo 1
- Segundo Lugar Chave B x Terceiro Lugar Chave B – Jogo 2
- Segundo Lugar Chave A x Terceiro Lugar Chave A – Jogo 3
- Primeiro Lugar Chave B x Quarto Lugar Chave B – Jogo 4

**3ª Fase (Semifinal):** Se enfrentam em partida única (Vencedor Jogo 1 x Vencedor Jogo 2) e (Vencedor Jogo 3 x Vencedor Jogo 4). Em caso de empate no tempo normal a decisão será definida através de 3 pênaltis para cada equipe.

**4ª Fase (Final):** Os vencedores das semifinais se enfrentam em jogo único, em caso de empate no tempo normal a decisão será definida através de 3 pênaltis para cada equipe.



## SUB 17

### FÓRMULA DE DISPUTA

**1ª Fase (Grupo):** O Campeonato terá a participação de 07 clubes que jogarão em turno único, classificando os quatro primeiros colocados para a semifinal da competição.

Os critérios de desempate serão os seguintes:

- 1) Maior número de pontos
- 2) Maior saldo de gols a favor
- 3) Maior número de vitórias
- 4) Confronto Direto
- 5) Maior número de gols a favor
- 6) Menor número de gols contra
- 7) Menor número de cartões vermelho
- 8) Menor número de cartões amarelo

**2ª Fase (Semifinal):** Se enfrentam em partida única (1º Colocado da primeira fase x 4º Colocado da primeira fase) e (2º Colocado da primeira fase x 3º Colocado da primeira fase). Em caso de empate no tempo normal, a equipe melhor colocada na primeira fase conquista a classificação para a fase seguinte.

**3ª Fase (Final):** Os vencedores das semifinais se enfrentam em jogo único, em caso de empate no tempo normal a decisão será definida através de 3 pênaltis para cada equipe.





## SUB 20

### FÓRMULA DE DISPUTA

**1ª Fase (Grupo):** O Campeonato terá a participação de 07 clubes que jogarão em turno único, classificando os quatro primeiros colocados para a semifinal da competição.

Os critérios de desempate serão os seguintes:

- 1) Maior número de pontos
- 2) Maior saldo de gols a favor
- 3) Maior número de vitórias
- 4) Confronto Direto
- 5) Maior número de gols a favor
- 6) Menor número de gols contra
- 7) Menor número de cartões vermelho
- 8) Menor número de cartões amarelo

**2ª Fase (Semifinal):** Se enfrentam em partida única (1º Colocado da primeira fase x 4º Colocado da primeira fase) e (2º Colocado da primeira fase x 3º Colocado da primeira fase). Em caso de empate no tempo normal, a equipe melhor colocada na primeira fase conquista a classificação para a fase seguinte.

**3ª Fase (Final):** Os vencedores das semifinais se enfrentam em jogo único, em caso de empate no tempo normal a decisão será definida através de 3 pênaltis para cada equipe.