



REGULAMENTO GERAL – REVELA SP – SUB 11/13

DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Art. 1º - A Revela SP Sub11 e Sub13, competição amadora, será disputada pelas 12 equipes conforme grupos em anexo, obedecendo às normas constantes deste regulamento.

Art. 2º - A CINBRALA Agência de Inteligência Desportiva, na qualidade de organizadora da competição, é a responsável pela aplicação deste regulamento, bem como por elaborar, alterar e dar cumprimento à tabela de jogos composta de locais, datas e horários previamente definidos com os representantes das equipes.

SISTEMA DE DISPUTA

Art. 3º - A Competição, com 12 equipes, terá início em 12 de setembro e término previsto para 04 de dezembro de 2021 e será realizada em 04 (quatro) fases sendo **primeira fase, quartas de final, semifinais e final.**

Art. 4º - Na **primeira fase** as equipes jogarão dentro dos respectivos grupos em turno e retorno, classificando-se para as quartas de final as 02 (duas) equipes com o maior número de pontos ganhos em cada um dos grupos e as 02 (duas) melhores terceiras colocadas, independente do grupo a que pertença, considerados exclusivamente os resultados obtidos nesta fase, observando-se, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste regulamento.

Art. 5º - A fase **quartas de final** da competição será disputada pelas 8 (oito) equipes classificadas na primeira fase, divididas em 4 (quatro) grupos de 2 (duas) equipes, que jogarão dentro dos respectivos grupos, em turno e retorno, classificando-se para a fase semifinal a que somar o maior número de pontos ganhos, considerados exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. **As equipes que tiverem a melhor campanha terão a vantagem do empate na soma dos resultados.** Os confrontos serão os seguintes: 1*A X 1*melhor 3*, 2*B X 2*C, 1*C X 2* melhor 3*, 1*B X 2*A.

Art. 6º - A fase **semifinal** da competição será disputada pelas 4 (quatro) equipes classificadas nas quartas de final, divididas em 2 (dois) grupos de 2 (duas) equipes, que jogarão dentro dos respectivos grupos, em turno e retorno, classificando-se para a fase final a que somar o maior número de pontos ganhos, considerados exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. **Em caso de empate na soma dos resultados, a partida do retorno será decidida através de disputa de penalidades desde a marca do ponto penal.**





Art. 7º - A fase **Final** da competição será disputada pelas 2 (duas) equipes classificadas na semifinal, em jogo único. **Em caso de empate a partida será decidida através de disputa de penalidades desde a marca do ponto penal.**

CRITÉRIO DE DESEMPATE

Art. 8º - Serão considerados para efeito de classificação:

3 (três) pontos por vitória;

1 (um) ponto por empate.

0 (zero) ponto derrota.

Art. 9º - Ocorrendo igualdade em pontos ganhos entre 2 (duas) ou mais equipes na primeira fase, aplicam-se sucessivamente os seguintes critérios técnicos de desempate:

a) Maior número de vitórias; b) Maior saldo de gols; c) Maior número de gols marcados; d) Sorteio público.

Art. 10º - Nas partidas da fase quartas de final e semifinais a equipe que tiver obtido a melhor campanha realizará a primeira partida na condição de visitante e a segunda partida como mandante.

§ 1º - Entende-se por melhor campanha, o maior número de pontos ganhos acumulado pela equipe, seguindo, se necessário, a ordem de critérios de desempate prevista no caput do artigo 8º, considerando-se todas as fases da competição.

INSCRIÇÃO DOS ATLETAS

Art. 11º - Cada equipe poderá inscrever até 30 (trinta) atletas por categoria, sendo que em cada partida poderá utilizar até 20 (vinte) dentre os atletas inscritos.

Art. 12º - As inscrições deverão ser online, através do link que será enviado para os representantes das equipes. As equipes poderão inscrever atletas até o final da primeira fase da competição.

Art. 13º - Um atleta poderá jogar apenas por **uma** equipe na competição.

Art. 14º - As equipes deverão respeitar obrigatoriamente as determinações quanto ao ano de nascimento dos atletas.

§1º - Para a categoria Sub 11 atletas nascidos em 2010, 2011 e 2012.





§2º - Para a categoria Sub 13 atletas nascidos em 2008, 2009 e 2010.

Art. 15º - O atleta deverá apresentar documento oficial (RG, Passaporte, Carteira de Trabalho) **ORIGINAL** para participar da partida, sob pena de não poder participar da mesma mediante a não apresentação.

Art. 16º - Poderão ficar no banco de reservas, além dos suplentes, até 04 membros da comissão técnica sendo 01 técnico, 01 auxiliar técnico, 01 enfermeiro/fisioterapeuta e 01 massagista. Todos deverão apresentar documento oficial **ORIGINAL**, sob pena de não poder participarem da partida.

QUESTÕES TÉCNICAS

Art. 16º - Nas partidas Sub11 a duração será de 50 (cinquenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos e nas partidas Sub13 a duração será de 60 (sessenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos

Art. 17º - A equipe mandante deverá disponibilizar 6 (seis) bolas da marca Penalty para a realização da partida. Exclusivamente na categoria Sub11 serão utilizadas bolas nº 04.

Art. 18º - As equipes deverão apresentar-se em campo 15 (quinze) minutos antes do início de cada partida.

§ 1º - Se apenas uma equipe comparecer ao horário regulamentar, seus integrantes deverão preencher a súmula da partida e apresentar-se ao árbitro em campo, devidamente uniformizados.

§ 2º - Decorridos 20 (vinte) minutos do horário marcado para o início da primeira partida a ausência de uma das equipes acarretará a não realização da partida após parecer dos organizadores da competição, sendo declarada vencedora por W.O. a equipe que estiver presente pela contagem de 3 x 0 (três a zero), e perdedora a ausente que ficará sujeita às penalidades previstas no Código Disciplinar.

§ 3º - Serão punidas da mesma forma as equipes que incluírem atleta que não tenha condição legal de participar de partida.

Art. 19º - O mando das partidas será fixado na tabela, sendo MANDANTE a equipe que figurar à esquerda da mesma.

§ 1º - Quando houver coincidência de uniforme, a associação mandante será obrigada a trocá-lo, sob pena do árbitro não realizar a partida, considerando-se vencedora a associação visitante.





§ 2º - O árbitro poderá determinar mudança da camisa do goleiro, quando esta confundir com o uniforme dos participantes.

Art. 20º - Cada equipe será integrada por 11 (onze) atletas titulares, além de até 09 (nove) reservas com camisas numeradas.

Art. 21º - No Sub11 as substituições serão volantes e ilimitadas, podendo o atleta que sair, retornar à partida. No Sub13 as substituições serão volantes, sendo que cada equipe poderá fazer até 9 (nove) substituições e o atleta não poderá retornar à partida.

Art. 22º - Não serão mostrados cartões amarelo e vermelho aos atletas. Caso seja necessário será realizada substituição disciplinar. A equipe poderá substituir se ainda tiver substituições disponíveis.

Art. 23º - Atletas substituídos disciplinarmente, bem como membros das comissões técnicas expulsos, cumprirão suspensão automática na partida subsequente.

DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 24º - Os campos deverão ser gramados (com as marcações oficiais), cercados (alambrados/fechados) com vestiários para ambas as equipes e arbitragem. Exclusivamente na categoria Sub11, o tiro de meta poderá ser cobrado nos limites da área penal e o tiro de canto será cobrado na interseção da linha da área penal com a linha de fundo.

§1º - Os representantes das equipes deverão informar, em tempo hábil, os endereços dos campos e sua localização para que sejam colocados na tabela oficial da competição.

Art. 25º - A escala de arbitragem é de responsabilidade da organizadora.

§1º - O pagamento das taxas de arbitragem deverá ser feito na sexta-feira que antecede as partidas ou no dia anterior das mesmas, diretamente na conta indicada pela organizadora.

Art. 26º - Técnica e disciplinarmente, a Competição será regida pelas regras do jogo FIFA bem como pelo CBJD (Código Brasileiro de Justiça Desportiva), exceto as alterações descritas neste regulamento.

Art. 27º - Os casos não previstos no presente regulamento, assim como a sua interpretação, serão resolvidos pelos Organizadores da competição.

CINBRALA AGÊNCIA DE INTELIGÊNCIA DESPORTIVA





REGULAMENTO GERAL – REVELA SP – SUB 15/17

DENOMINAÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Art. 1º - A Revela SP Sub15 e Sub17, competição amadora, será disputada pelas 12 equipes conforme grupos em anexo, obedecendo às normas constantes deste regulamento.

Art. 2º - A **CINBRALA Agência de Inteligência Desportiva**, na qualidade de organizadora da competição, é a responsável pela aplicação deste regulamento, bem como por elaborar, alterar e dar cumprimento à tabela de jogos composta de locais, datas e horários previamente definidos com os representantes das equipes.

SISTEMA DE DISPUTA

Art. 3º - A competição, com 12 equipes terá início em **11 de setembro** e término previsto para **04 de dezembro de 2021** e será realizada em 04 (quatro) fases sendo **primeira fase, quartas de final, semifinais e final**.

Art. 4º - Na **primeira fase** as equipes jogarão dentro dos respectivos grupos em turno e retorno, classificando-se para as quartas de final as 02 (duas) equipes com o maior número de pontos ganhos em cada um dos grupos e as 02 (duas) melhores terceiras colocadas, independente do grupo que pertençam, considerados exclusivamente os resultados obtidos nesta fase, observando-se, caso necessário, os critérios de desempate previstos neste regulamento.

Art. 5º - A fase **quartas de final** da competição será disputada pelas 8 (oito) equipes classificadas na primeira fase, divididas em 4 (quatro) grupos de 2 (duas) equipes, que jogarão dentro dos respectivos grupos, em turno e retorno, classificando-se para a fase semifinal a que somar o maior número de pontos ganhos, considerados exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. **As equipes que tiverem a melhor campanha terão a vantagem do empate na soma dos resultados**. Os confrontos serão os seguintes: 1*A X 1*melhor 3*, 2*B X 2*C, 1*C X 2* melhor 3*, 1*B X 2*A.

Art. 6º - A fase **semifinal** da competição será disputada pelas 4 (quatro) equipes classificadas nas quartas de final, divididas em 2 (dois) grupos de 2 (duas) equipes, que jogarão dentro dos respectivos grupos, em turno e retorno, classificando-se para a fase final a que somar o maior número de pontos ganhos, considerados exclusivamente os resultados obtidos nesta fase. **Em caso de empate na soma dos resultados, a partida do retorno será decidida através de disputa de penalidades desde a marca do ponto penal**.





Art. 7º - A fase **Final** da competição será disputada pelas 2 (duas) equipes classificadas na semifinal, em jogo único. **Em caso de empate, a partida será decidida através de disputa de penalidades desde a marca do ponto penal.**

CRITÉRIO DE DESEMPATE

Art. 8º - Serão considerados para efeito de classificação:

3 (três) pontos por vitória;

1 (um) ponto por empate.

0 (zero) ponto derrota.

Art. 9º - Ocorrendo igualdade em pontos ganhos entre 2 (duas) ou mais equipes na primeira fase, aplicam-se sucessivamente os seguintes critérios técnicos de desempate:

a) Maior número de vitórias; b) Maior saldo de gols; c) Maior número de gols marcados; d) Sorteio público.

Art. 10º - Nas partidas das fases quartas de final e semifinais a equipe que tiver obtido a melhor campanha, realizará a primeira partida na condição de visitante e a segunda partida como mandante.

§ 1º - Entende-se por melhor campanha, o maior número de pontos ganhos acumulado pela equipe, seguindo, se necessário, a ordem de critérios de desempate prevista no caput do artigo 8º, considerando-se todas as fases da Competição.

INSCRIÇÃO DOS ATLETAS

Art. 11º - Cada equipe poderá inscrever até 30 (trinta) atletas por categoria, sendo que em cada partida poderá utilizar até 20 (vinte) dentre os atletas inscritos.

Art. 12º - As inscrições deverão ser online, através do link que será enviado para os representantes das equipes. As equipes poderão inscrever atletas até o final da primeira fase da competição.

Art. 13º - Um atleta poderá jogar apenas por **uma** equipe na competição.

Art. 14º - As equipes deverão respeitar obrigatoriamente as determinações quanto ao ano de nascimento dos atletas.

§1º - Para a categoria Sub 15 atletas nascidos em 2006, 2007 e 2008.





§2º - Para a categoria Sub 17 atletas nascidos em 2004, 2005 e 2006.

Art. 15º - O atleta deverá apresentar documento oficial (RG, Passaporte, Carteira de Trabalho) **ORIGINAL** para participar da partida, sob pena de não poder participar da mesma mediante a não apresentação.

Art. 16º - Poderão ficar no banco de reservas, além dos suplentes, até 04 membros da comissão técnica sendo 01 técnico, 01 auxiliar técnico, 01 enfermeiro/fisioterapeuta e 01 massagista. Todos deverão apresentar documento oficial **ORIGINAL**, sob pena de não poderem participar da partida.

QUESTÕES TÉCNICAS

Art. 16º - Todas as partidas terão obrigatoriamente a duração de 70 (setenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 35 (trinta e cinco) minutos, com intervalo de 10 (dez) minutos.

Art. 17º - A equipe mandante deverá disponibilizar 6 (seis) bolas da marca Penalty, para a realização da partida.

Art. 18º - As equipes deverão apresentar-se em campo 15 (quinze) minutos antes do início de cada partida.

§ 1º - Se apenas uma equipe comparecer ao horário regulamentar, seus integrantes deverão preencher a súmula da partida e apresentar-se ao árbitro em campo, devidamente uniformizados.

§ 2º - Decorridos 20 (vinte) minutos do horário marcado para o início da primeira partida a ausência de uma das equipes acarretará a não realização da partida após parecer dos organizadores da competição, sendo declarada vencedora por W.O. a equipe que estiver presente pela contagem de 3 x 0 (três a zero), e perdedora a ausente que ficará sujeita às penalidades previstas no Código Disciplinar.

§ 3º - Serão punidas da mesma forma as equipes que incluírem atleta que não tenha condição legal de participar de partida.

Art. 19º - O mando das partidas será fixado na tabela, sendo **MANDANTE** a equipe que figurar à esquerda da mesma.

§ 1º - Quando houver coincidência de uniforme, a associação mandante será obrigada a trocá-lo, sob pena do árbitro não realizar a partida, considerando-se vencedora a associação visitante.

§ 2º - O árbitro poderá determinar mudança da camisa do goleiro, quando esta confundir com o uniforme dos participantes.





Art. 20° - Cada equipe será integrada por 11 (onze) atletas titulares, além de até 09 (nove) reservas com camisas numeradas.

Art. 21° - Cada equipe poderá realizar até 07 (sete) substituições.

Art. 22° - Na categoria Sub15, não serão mostrados cartões amarelo e vermelho. Caso seja necessário será realizada substituição disciplinar. A equipe poderá substituir se ainda tiver substituições disponíveis.

Art. 23° - Atletas substituídos disciplinarmente, ou expulsos, bem como membros das comissões técnicas expulsos, cumprirão suspensão automática na partida subsequente. Não serão contabilizados cartões amarelos.

DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 24° - Os campos deverão ser gramados (com as marcações oficiais), cercados (alambrados/fechados) com vestiários para ambas as equipes e arbitragem.

§1° - Os representantes das equipes deverão informar, em tempo hábil, os endereços dos campos e sua localização para que sejam colocados na tabela oficial da competição.

Art. 25° - A escala de arbitragem é de responsabilidade da organizadora.

§1° - O pagamento das taxas de arbitragem deverá ser feito na sexta-feira que antecede as partidas ou no dia anterior das mesmas, diretamente na conta indicada pela organizadora.

Art. 26° - Técnica e disciplinarmente, a competição será regida pelas regras do jogo FIFA bem como pelo CBJD (Código Brasileiro de Justiça Desportiva), exceto as alterações descritas neste regulamento.

Art. 27° - Os casos não previstos no presente regulamento, assim como a sua interpretação, serão resolvidos pelos Organizadores da competição.

CINBRALA AGÊNCIA DE INTELIGÊNCIA DESPORTIVA

