



LIGA ESPORTIVA SERRAMAR

Campeonato de Futebol Suíço da Associação dos Mineiros de Lauro Muller

REGULAMENTO GERAL E TÉCNICO

Art.1º - O **Campeonato de Futebol Suíço da Associação dos Mineiros de Lauro Muller** visa incrementar a prática do futebol amador, proporcionando momentos de lazer aos participantes bem como promover a integração.

Art.2º - Participarão do Campeonato as seguintes equipes: FORÇA BRUTA, E.C. VILA NESI, MINA G, MANUTENÇÃO BELUNO, TORPEDO, CATRACA F.C e BELUNO.

Art.3º - As inscrições deverão ser entregues até dia 18/09/2021 até as 12h.

Art.4º - As equipes poderão inscrever no máximo 16 (dezesesseis) atletas que estarão relacionados em súmula. A equipe poderá substituir somente o goleiro caso este fique fora do campeonato por ter se lesionado. Caso algum atleta seja demitido durante o evento, este terá apenas 3 meses de carência e os que já se desligaram terão os mesmos 3(três) meses a partir da data de sua rescisão feita pelo sindicato.

Art.5º - Poderão participar atletas que estejam em Dia com o Sindicato e associação.

Art. 6º - A equipe que não comparecer no local e horário do jogo será caracterizado a derrota pelo placar de 3x0 em favor da equipe que compareceu.

Art.7º - Ao proceder a inscrição, as equipes declaram-se conhecedoras deste regulamento e que seus atletas se encontram em perfeito estado físico e mental, isentando os organizadores de qualquer responsabilidade.

Art. 8º- Caso algum atleta estiver inscrito em duas ou mais equipes, este será excluído da competição caso nenhuma das equipes o liberem para a outra até a data do primeiro jogo. Caso algum atleta estiver irregular na equipe, esta equipe perderá os pontos do jogo e serão diminuídos mais três pontos de sua pontuação.

Parágrafo Único: o atleta deverá **OBRIGATORIAMENTE** apresentar um documento pessoal com foto ao mesário da partida ou a carteirinha do sindicato. Caso não apresente, está impossibilitado de participar da partida, não podendo também ficar sentado no banco de reservas.

Art.9º - A escala de arbitragem ficará sob coordenação e responsabilidade da Liga Esportiva Serra Mar, assim como todos os relatórios serão julgados pela Liga Esportiva Serra Mar. Os julgamentos serão baseados no Código de Justiça Desportiva de Santa Catarina.



Obs.: Em caso de briga generalizada entre as equipes, as duas serão eliminadas da competição e ficaram fora do próximo evento coordenado pela associação dos mineiros.

Art.10º - O pedido de recursos sobre eventuais irregularidades nos jogos da competição deverá ser encaminhado, por escrito para o Presidente da Liga Esportiva Serramar até as 18:00hs do primeiro dia útil, após o jogo.

Art. 11º - Não caberão recursos sobre uniforme, caso o arbitro dê condições de jogo.

Art.12º - Além dos 07 (sete) atletas que estão jogando, poderão compor o banco de reservas o técnico, e o massagista e os atletas reservas (devidamente uniformizados), os demais não poderão permanecer no campo de jogo.

Art.13º - As camisas deverão ser numeradas e o atleta deve estar devidamente uniformizado, inclusive com chuteira apropriada para futebol suíço, ficando expressamente proibido o uso de chuteira de trava (campo).

Art.14º - Haverá tolerância de 15 (quinze) minutos somente para o primeiro jogo.

Art.15º - Dentro do campo de jogo e no banco de reservas não é permitido fumar e nem consumir bebidas alcoólicas.

Art. 16º - O atleta punido durante a competição com:

a) Cartão Vermelho: Ficará suspenso automaticamente por um jogo, sujeito à aplicação das penalidades no caso de cometer agressão, desrespeito ou atitude anti-desportiva, contra árbitros, coordenação, adversários e companheiros.

b) Cartão Amarelo: 02 (dois) cartões: suspenso automaticamente de um jogo. Caso atleta receba 2º cartão amarelo e no mesmo jogo seja expulso de jogo com cartão vermelho nos jogos de todas as FASES - CLASSIFICATÓRIAS este cumprirão 02 (duas) partidas de suspensão.

Parágrafo Único: Serão zerados todos os cartões para a SEMI-FINAL.

Art. 17º - O cumprimento da suspensão automática é de **responsabilidade exclusiva das equipes**, independente de comunicação oficial e de julgamento. Qualquer dirigente (técnico ou massagista), expulso, cumprirá automaticamente um jogo de suspensão sujeito à soma das penalidades no caso de cometer agressão, desrespeito ou atitude anti-desportiva, contra árbitros, coordenação, adversários e companheiros.

Art. 18º: O limite mínimo para início de uma partida é de 06 (seis) atletas por equipes, não sendo permitida sua continuação ou prosseguimento se uma das equipes ou ambas ficar reduzida a menos de 04 (quatro) atletas no campo de jogo.



Obs: Quando uma ou ambas as equipes ficarem reduzidas a menos de 04 atletas, seja por qual motivo for a partida deverá ser encerrada e esta equipe perdera os pontos do jogo, seja qual for o placar. Caso ambas fiquem reduzidas nenhuma somara pontos.

REGULAMENTO TÉCNICO ESPECÍFICO

Art.19º - Na 1ª Fase, o tempo de duração da partida será de 50 (cinquenta) minutos divididos em 02 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos.

Art.20º - Nas SemiFinais e Final, o tempo de duração da partida será de 60 (sessenta) minutos divididos em 02 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos, com intervalo de 05 (cinco) minutos.

Art.21º - Sempre que a bola for jogada, lançada ou chutada (pés, coxas, pernas) para o goleiro por um dos seus companheiros de forma proposital (atrasar), este não poderá tocar a bola com as mãos.

Art.22º - Os árbitros deverão indicar para o Representante/Assistente do jogo se haverá ou não acréscimo ao tempo de jogo, sempre que estiver no penúltimo minuto de jogo e este devesse avisar aos técnicos de cada equipe.

OBS: É de responsabilidade do arbitro, o tempo da partida em jogo, bem como seu término.

Art.23º - Toda e qualquer falta serão computadas como pessoal ao atleta infrator.

Art. 24º - Atletas que tiverem relacionados na súmula poderão entrar no campo após o início da partida, desde que o mesmo seja feito até o término do primeiro período.

Art.25º - As faltas poderão ser cobradas em tiros livres diretos ou indiretos, com barreira a 05 (cinco) metros da bola.

Art.26º - As suspensões serão julgadas conforme o C.B.J.D.

Art.27º - Qualquer um dos atletas poderá trocar de posição com o goleiro, desde que autorizado pela arbitragem e com a bola fora de jogo.

OBS: A equipe poderá substituir o goleiro, quantas vezes necessárias forem inclusive nas decisões de cobranças de penalidades máximas.



Art.28º - O atleta que for atendido dentro do campo de jogo quando ocorrer uma lesão, menos o goleiro, deverá obrigatoriamente ser substituído, podendo retornar somente com a autorização do árbitro, e se caso um atleta tiver algum ferimento e que esteja sangrando, este deverá deixar o campo, podendo retornar somente depois de o arbitro confirmar o estancamento do sangramento.

Art.29º - A equipe que for fazer a opção pelo goleiro linha deverá ter no banco de reservas uma camisa avulsa com a mesma numeração do atleta que exercerá esta função, sendo que esta camisa deverá ter uma cor diferente dos jogadores de linha ou igual a camisa do goleiro.

DA FÓRMULA DE DISPUTA

O Campeonato de Futebol Suíço da Associação dos Mineiros de Lauro Muller contará com a participação 7 (sete) equipes e terá o seguinte sistema de disputa se classificaram 4(quatro) para segunda fase (SEMIFINAL):

- 2º FASE SEMIFINAL: Será realizada com jogo único. Em caso de empate no tempo normal, a partida será decidida em 5 cobranças de pênaltis para cada equipe. Caso persista o empate, as cobranças serão alternadas até todos os atletas relacionados efetuem a cobrança.

OBS: O chaveamento da semifinal será 1º x 4º colocado e 2º x 3º colocado

- 3ª Fase – FINAL: Será realizada com jogo único. Em caso de empate no tempo normal, a partida será decidida em 5 cobranças de pênaltis para cada equipe. Caso persista o empate, as cobranças serão alternadas até todos os atletas relacionados efetuem a cobrança.

Art. 30º - Ocorrendo empate na classificação, empregar-se-ão os seguintes critérios:

a) Entre duas equipes:

- confronto direto;
- saldo de gols;
- maior número de gols marcados;
- menor números de gols sofridos;
- menor número de cartões vermelhos;
- menor número de cartões amarelos;
- sorteio.



b) Entre três ou mais equipes:

- maior número de vitórias;
- saldo de gols;
- maior número de gols marcados;
- menor número de gols sofridos;
- menor número de cartões vermelhos;
- menor número de cartões amarelos;
- sorteio.

Art. 31º - A equipe que estiver posicionado ao lado esquerdo da tabela será considerada o mandante do jogo, portanto havendo igualdade de uniforme, o time do lado oposto (time do lado direito) da tabela deverá efetuar a troca de uniforme ou colocação de coletes.

Art. 32º - Serão computadas as equipes a seguinte pontuação por jogo:

- Vitória 03 (três) pontos ganhos.
- Empate 01 (um) ponto ganho.
- Derrota 00 (zero) ponto ganho.

OBS: Qualquer atleta registrado em súmula, este apto tanto para a cobrança como para a defesa da penalidade máxima. Um atleta somente poderá repetir a cobrança após todos terem cobrado, proporcionalmente ao número de atletas da equipe adversária, ou seja, as equipes deverão ser equiparadas com o mesmo número de cobradores.

Art.33º - Em cada área de meta terá a MARCA DE PENALTI que deve ser definida por um ponto bem vivível a uma distancia de 8 metros da linha de fundo.

Art.34º - Qualquer membro que estiver relacionado em súmula que adentrar-se em campo de forma irregular com a intenção de desviar ou interceptar a trajetória da bola que for chutada em direção ao gol, será expulso da competição e sua equipe será penalizada com tiro livre direto, ou seja, será cobrado pênalti.

Art.35º - As medidas e marcações das linhas laterais, áreas, linhas de fundo e demais marcações para o campo de jogo são de responsabilidade dos mandantes da tabela dos jogos, e deverão seguir o padrão especificado no regulamento.

Art. 36º: Para início de jogo, deverá ter juntamente com a mesa, três bolas em perfeitas condições de jogo, esta por sua vez, de responsabilidade da Associação.

Art.37º - A zona de substituição ficará localizada em frente à mesa do representante/assistente de arbitragem, junto a linha lateral, obrigatoriamente no meio de campo de jogo.

Art.38º - Será obrigatório o uso de Caneleiras, caso algum jogador esteja sem a caneleira, o atleta será punido com Cartão amarelo.



Art.39º - Jogos serão realizados aos Domingos, com início às 09h00m para o primeiro jogo, logo sucessivamente para os demais.

Art. 40º - Os casos omissos serão resolvidos e decididos pelos organizadores do evento.

PREMIACAO

1º LUGAR=R\$1000,00 REAIS MAIS TROFEU E MEDALHAS

2º LUGAR=R\$500,00 REAIS MAIS TROFEU E MEDALHAS

3º LUGAR=R\$300,00 REAIS MAIS TROFEU E MEDALHAS

4º LUGAR=R\$150,00 REAIS

OBS; OS TIMES PARA GANHAR O PREMIO EXTRA DE R\$150,00 REAIS TERAM QUE PARTICIPAR DE TODOS OS JOGOS DA PRIMEIRAS FASE E OS TIMES QUE POR VENTURA DECIDIR POR NÃO JOGAR ALGUMA PARTIDA, ESTARAM ELIMINADO DO PRÓXIMO EVENTO REALIZADO PELO ASSOCIAÇÃO DO SINDICATO DOS MINEIROS DE LAURO MULLER.