



REGULAMENTO GERAL

DA ORGANIZAÇÃO E FINALIZADADES

Art. 01 - Este Regulamento é o conjunto das disposições que regem as disputas do **6º Grand Prix de Futsal**, que será disputado de 14 de maio a 26 de junho de 2022. Esta competição é promovida e organizada pela **Super Esporte10** com a chancela das Federações Paranaense de Futsal e Federação catarinense de Futsal.

Art. 02 - Caberá à **Super Esporte10** elaborar, expedir, divulgar as tabelas, as alterações, o regulamento, bem como o julgamento de recursos que serão de competência única e exclusiva da Super Esporte10, sendo suas deliberações e decisões soberanas.

Art. 03 - O **6º Grand Prix de Futsal** visa valorizar, integrar e superar diferenças culturais, financeiras e étnicas, promovendo uma grande interação das comunidades através de intercâmbio social e educacional, além de dar oportunidades para as equipes desenvolverem seu trabalho e revelar novos atletas.

DAS CONDIÇÕES DE PARTICIPAÇÃO

Art. 04 - Ao confirmar sua participação, a Associação adere incondicionalmente ao presente Regulamento, como prévia e imperiosa condição de inscrição no evento.

Art. 05 - Ao aceitar o convite, as Associações se comprometem a:

- a) Ler e cumprir o presente Regulamento;
- b) Aceitar todas as decisões administrativas, disciplinares e de arbitragem concernentes à competição.

Art. 06 - Todas as partidas serão disputadas de acordo com as Regras de Jogo da FIFA, com adaptações feitas pela promotora do evento, que constam neste regulamento.

Art. 07 - São responsabilidades exclusivas das Associações participantes:

- a) Garantir o correto comportamento dos membros de sua delegação;
- b) Responsabilizar-se por todos os atos praticados pelos integrantes da sua delegação;
- c) Assumir todos os gastos que sua delegação terá na competição;
- d) Participar de todas as partidas que lhe forem designadas na competição;
- e) Aceitar todos os atos oficiais que sejam tomados pelos organizadores.

Art. 08 - Autorizar a organização do evento, de forma irrevogável, irretratável e gratuita, a utilizarem, a título universal e em caráter perpétuo, no Brasil e no exterior, a imagem de todos os atletas inscritos na equipe, nome, voz, dados biográficos, atuações e execuções captadas durante a participação na **6º Grand Prix de Futsal**, para fins institucionais de divulgação, mídia social e publicidade do evento ou destas empresas, por todo e qualquer veículo, processo ou meio de comunicação e publicidade existentes ou que venham a ser criados, incluindo a mídia impressa, televisiva, digital e pela internet.

DA DOCUMENTAÇÃO E INSCRIÇÃO DOS ATLETAS

Art. 09 - Os atletas serão liberados para os jogos mediante os seguintes documentos:

- a) Todos os atletas devem identificar-se antes de cada jogo com a Carteira de Identidade original, carteira das federações Paranaense e Catarinense do ano de 2022 ou Passaporte. Para poder jogar sem um desses documentos, o atleta deverá estar cadastrado no "**Cadastro de Atletas da Super Esporte10**". Se não tiver um desses documentos, o atleta não será liberado para atuar. Favor não insistir.

Observação 1: A fotocópia do RG somente será aceita com a apresentação do registro da ocorrência policial (BO) caso tenha perdido o documento original.

b) As inscrições de atletas poderão ser feitas até dia 3 dias antes da equipe disputar a Fase Classificatória. Para a disputa da Fase Final será liberada a inscrição de até **2 atletas** por categoria.

Observação: Atletas que atuaram na Fase Classificatória, não poderão ser inscritos por outra equipe para jogar a Fase Final

c) Atleta das categorias inferiores poderá atuar em apenas uma categoria acima da sua, mas para isso deve estar relacionado na Ficha de Inscrição da categoria superior à sua.

d) O atleta só poderá ser inscrito por uma equipe, independente da categoria. Em caso de dupla inscrição, o atleta deverá definir antes do início da competição a equipe pela qual deseja jogar.

Observação: As equipes poderão inscrever no máximo 15 atletas e 2 membros da comissão técnica por categoria.

DA PONTUAÇÃO

Art. 10 - A pontuação a ser observada será a seguinte:

- a) Vitória: 3 pontos
- b) Empate: 1 ponto;
- c) Derrota: 0 ponto

Art. 11 - Em caso de empate em número de pontos, os critérios a serem aplicados são os seguintes:

- a) Confronto direto na fase em disputa.
- b) Maior número de vitórias na fase em disputa.
- c) Gols contra na fase em disputa.
- d) Gols feitos na fase em disputa.
- e) Saldo de gols na fase em disputa.
- f) Menor número de cartão amarelo em toda a competição;
- g) Menor número de cartão vermelho em toda a competição;
- h) Maior número de pontos em toda a competição.

Observação: Caso continuem empatadas, será realizado um sorteio para definir quem segue na competição.

DA FORMA DE DISPUTA E TABELA DE JOGOS

Art. 12 - A forma de disputa e a tabela de jogos, logo que definida, estará publicada no site www.superesporte10.com.br.

DAS CATEGORIAS

Art. 13 - A competição será disputada com atletas de 07 a 20 anos de idade, divididos nas seguintes categorias:

- Sub-07 – nascidos em 2015 – Masculino
- Sub-08 – nascidos em 2014 – Masculino
- Sub-09 – nascidos em 2013 – Masculino
- Sub-10 – nascidos em 2012 – Masculino
- Sub-11 – nascidos em 2011 – Masculino
- Sub-12 – nascidos em 2010 – Masculino
- Sub-13 – nascidos em 2009 – Masculino

Observação: Não será permitido o balão, o chute ou o arremesso com a mão do goleiro de dentro da área, sem que a bola bata em sua quadra antes de ultrapassar para a quadra adversária.

DO TEMPO DE JOGO

Art. 14 - O tempo de jogo de cada partida será o seguinte:

- a) Sub-07 e Sub-08: Dois tempos corridos de 12 minutos e 03 minutos de intervalo;
- b) Sub-09, Sub-10: Dois tempos corridos de 13 minutos e 03 minutos de intervalo;
- c) Sub-11 e Sub-12: Dois tempos corridos de 14 minutos e 03 minutos de intervalo;
- d) Sub-13: Dois tempos corridos de 15 minutos e 03 minutos de intervalo;

Observação: O último minuto de cada período será cronometrado.

Art. 15 – As equipes não terão direito de solicitar tempo técnico. Será concedido um único tempo técnico na metade de cada um dos períodos.

Art. 16 - Nos jogos de todas as categorias, o cronômetro deverá ficar parado nas seguintes situações:

- a) No tempo técnico;
- b) Nas contusões que requeiram atendimento em quadra;
- c) A critério do árbitro;

DA BOLA

Art. 17 – Será obrigatório apresentar-se aos jogos da competição com uma bola oficial da categoria em ótimas condições. Se as duas equipes apresentarem bolas de marcas diferentes, a partida será disputada com um tempo com cada uma.

DA PREMIAÇÃO

Art. 18 - Troféu e medalhas para o **Campeão, Vice** de cada categoria e **01** troféu para o artilheiro, **01** troféu melhor goleiro e **01** troféu melhor treinador.

Observação 1: O troféu de melhor goleiro , será disputado entre as equipes que ficar entre os 4 semifinalistas.

DA DISCIPLINA, DOS CARTÕES E SUSPENSÕES

Art. 19- O cartão amarelo não será acumulativo.

Art. 20 - Os Técnicos, ao serem expulsos do jogo pelo árbitro, deverão se retirar da quadra, não podendo orientar a equipe no restante da partida. Caso o treinador ou jogador não queiram se retirar da quadra, o árbitro aguardará até 5 (cinco) minutos para o reinício do jogo. Caso isso não aconteça, o árbitro encerrará o jogo. Se o placar estiver favorável para a equipe adversária, o mesmo será mantido, caso contrário reverte-se em 3 x 0 para a equipe adversária. A equipe infratora deverá ser punida ainda com a perda de 3 pontos.

Observação 1: O técnico expulso deverá assistir o restante do jogo no lado de fora da quadra contrário do banco da sua equipe e não poderá passar instruções aos atletas.

Observação 2: Caso o técnico expulso tiver jogo de outra categoria na seqüência do jogo da sua expulsão, este não será autorizado a ficar dentro da quadra orientando a equipe e ainda deverá cumprir a suspensão imposta na sua categoria.

Observação 2: Em nenhuma categoria o técnico poderá ser substituído por pessoas que não estejam relacionadas em súmula.

Art. 21 - A suspensão será de 1 a 3 jogos, podendo o atleta ou treinador até ser eliminado da competição, conforme a gravidade da expulsão.

Art. 22 - Todo atleta ou treinador eliminado em uma categoria, também será eliminado de outras que porventura estejam inscritos.

Art. 23 - O atleta ou membro da comissão técnica que for expulso por agressão física ou moral será eliminado da competição de todas as categorias que estiver participando.

Art. 24 - Não será permitida entrada no ginásio de pessoas portando bebidas alcoólicas e nem consumi-las nas proximidades do ginásio. FAVOR REPASSAR ESTA SOLICITAÇÃO AOS PAIS.

Art. 25 – A equipe que causar tumulto no jogo final não receberá a premiação.

Art. 26 - Protestos devem ser feitos logo após a partida, mediante o pagamento de uma taxa de R\$ 500,00. Este valor não será restituído em nenhuma hipótese.

Art. 27 - Caso ocorra qualquer animosidade, agressão física ou verbal, brigas, arremesso de objetos, líquidos de qualquer espécie, dentro da quadra, tumultos ou incidentes graves que venham causar ou não a suspensão ou paralisação do jogo, a equipe poderá ser punida com a perda de pontos da partida que está sendo disputada e receber uma multa de R\$ 1.000,00, que deverá ser paga antes do próximo jogo de qualquer uma das categorias da equipe infratora. Em caso de reincidência a equipe poderá ser eliminada na categoria ou em todas que estiver participando, conforme a gravidade do tumulto. Que fique claro que as EQUIPES SÃO RESPONSÁVEIS POR SEUS TORCEDORES, ATLETAS E DIRIGENTES.

Observação 1: Solicitamos que deixem os torcedores da sua equipe cientes dessa determinação.

Observação 2: O valor da punição será entregue para a ONG Viva Bicho, de Balneário Camboriú.

Art. 28 - Todo o WO será avaliado pela Comissão Organizadora. Na hipótese de algum WO, a coordenação reserva-se o direito de avaliar o caso para proceder ao julgamento de acordo com os fatos, podendo inclusive marcar nova partida. Se o WO for confirmado, a equipe será eliminada da competição e, para fins de critério técnico, todos os seus jogos na fase a serem disputados e os já disputados, terão placar de 3x0 para o adversário.

Observação: Para fins de artilharia, os gols marcados nos jogos realizados pela equipe eliminada serão mantidos.

Art. 29 - Se confirmado o WO, a categoria será eliminada. Caso estiver participando com outras categorias, a associação deverá pagar uma multa de R\$ 1.000,00 (hum mil reais) para continuar jogando com as demais categorias. O valor da punição será entregue para a ONG Viva Bicho, de Balneário Camboriú.

Art. 30 - Em caso de uma equipe desistir da partida antes do seu final (independentemente do tempo de jogo), esta será eliminada da competição nesta categoria e para fins de critérios técnicos todos seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

Art. 31 - Se uma partida for encerrada por falta do número mínimo legal de atletas, determinado por este regulamento, esta será considerada perdedora. Se o placar estiver favorável para a equipe adversária, o mesmo será mantido, caso contrário reverte-se em 3 x 0 para a equipe adversária, desde que a reversão do placar não implique a favor da equipe infratora.

Observação: Para fins de critérios de artilharia e melhor defesa, os gols assinalados nas partidas disputadas serão mantidos.

Art. 32 - Em caso de uma equipe colocar para jogar um atleta que não esteja inscrito na competição ou com idade superior à da categoria, será eliminada da competição nesta categoria e para fins de critérios técnicos todos seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

Observação: Para fins de critérios de artilharia e melhor defesa, os gols assinalados nas partidas disputadas serão mantidos.

Art. 33 - Em caso de uma equipe ser eliminada da competição, todos seus jogos na fase em disputa terão placar de 3x0 para o adversário, inclusive os jogos já disputados.

Observação: Para fins de critérios de artilharia e melhor defesa, os gols assinalados nas partidas disputadas, serão mantidos.

Art. 34 - Se um atleta ou membro da comissão técnica for inscrito em súmula irregularmente pelo anotador (a), e com as devidas provas, a equipe do mesmo fica isenta de qualquer punição.

DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

Art. 35 - Os atletas que não estiverem uniformizados corretamente com calção, meia, tênis e caneleiras apropriadas para este tipo de competição, serão impedidos de participar das partidas.

Art. 36 - No banco de reservas poderão permanecer somente 07 (sete) atletas devidamente uniformizados, o treinador e o massagista ou auxiliar devidamente relacionados na Ficha de Inscrição da categoria e mais ninguém.

Art. 37 - Todas as equipes devem apresentar-se com dois uniformes com cores diferentes. Caso haja a necessidade da troca de uniforme, a equipe da coluna 1 deverá fazer a troca.

Art. 38 - Toda inscrição de atleta deixará claro que o mesmo foi submetido a exame médico e que se encontra em perfeito estado de saúde, isentando a organização da Copa de qualquer responsabilidade, caso algum problema de saúde seja verificado com o atleta durante a competição.

Art. 39 - Será de total responsabilidade das equipes participantes e dos próprios atletas, seus pais e torcedores participantes dos jogos dos campeonatos e torneios promovidos pela Super Esporte10 qualquer acidente, lesão ou incidente, da natureza ou procedência que advenha. Aos organizadores não inculpa responsabilidade alguma.

Art. 40 - Nenhum treinador ou membro do banco de reservas será liberado para atuar vestido com camisas de outro clube, chinelo ou camisa cavada.

Art. 41 - Somente serão relacionados em súmula atletas que estejam presentes antes do término do 1º tempo.

Art. 42 - Se uma equipe estiver envolvida com dois jogos ou mais em categorias diferentes e os jogos forem disputados no mesmo horário em ginásios diferentes, não será aceita em hipótese alguma a troca de horário de nenhum dos jogos.

Art. 43 - Os jogos programados na tabela poderão começar até 30 minutos antes do horário previsto, portanto as equipes devem estar no local do jogo 30 minutos antes do horário marcado.

Observação: Caso a equipe se negar a entrar em quadra antes do horário previsto na tabela (30 minutos antes), o árbitro poderá iniciar a partida e a equipe perderá os pontos. Para fins de critérios técnicos o resultado será de 3x0 para o adversário.

Art. 44 - Devido ao grande número de jogos, não será permitido o aquecimento dentro da quadra.

Art. 45 - Os jogos finais poderão sofrer alterações em seus horários conforme determinação da coordenação.

Art. 46 - Ao final de cada partida, cada técnico ou coordenador da equipe deverá, obrigatoriamente, assinar a súmula do jogo para confirmar se os dados descritos na mesma estão corretos.

Observação: Com a súmula assinada pelo técnico ou coordenador, nenhum dado será alterado após publicação em nosso site.

Art. 47 - Toda agremiação poderá utilizar até dois nomes (combinados) para efeitos de tabela dos jogos. Por exemplo: nome do clube + nome de um patrocinador.

Art. 48 - As equipes somente poderão iniciar uma partida com no mínimo 4 atletas em quadra.

Art. 49 - As equipes que optarem pelo uso da camisa térmica, todos os atletas de linha devem usar a camisa térmica da mesma cor. Já o goleiro deverá usar uma cor diferente dos atletas de linha.

Art. 50 - Durante a partida fica expressamente proibida a utilização de material de sopro, sirene, tambores, garrafas pet ou outro material sonoro que possa interferir no bom andamento do jogo.

Art. 51 – Caso o torneio não se realize no período determinado, devido acontecimentos que fujam do controle dos organizadores, a competição será remarcada e as taxas pagas poderão ser utilizadas num futuro torneio ou devolvidas em datas definidas pela coordenação.

Art. 52- As notas oficiais emitidas pela coordenação após a divulgação deste regulamento farão parte do mesmo.

Art. 53 - Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos, em primeira instância, pelo Coordenador Técnico do ginásio onde o jogo foi ou está sendo disputado e, em última instância, pelo Conselho Arbitral da Super Esporte10, assim como os casos divergentes de interpretação do presente Regulamento.

