



COPA UNIÃO
DE FUTEBOL
OFICIAL

REGULAMENTO DA COMPETIÇÃO

FINALIDADE

Regulamentar a Copa União futebol de base, competição de futebol de campo, nas categorias: Sub09, Sub10, Sub11, Sub12, sub13, Sub14, Sub15, Sub16, Sub17 e Sub20, quanto as inscrições dos atletas (suas faixas etárias), normas de inscrição, período de realização, premiações, normas técnicas e administrativas a serem cumpridas e sanções disciplinares.

OBJETIVOS

Garantir aos atletas de Clubes de Futebol e Agremiações esportivas, a participação em uma competição de futebol de Campo, onde a credibilidade de sua organização está na rigorosa verificação da documentação exigida para a participação. Assegurando desta forma, igualdade de condições para pleno desenvolvimento da competição.

ORGANIZAÇÃO

ANDI CORSINO- 21970349698;

ANDRÉ MEIRELLES- 21970476760;

RODRIGO ROCHA - 21964927284.

INSCRIÇÕES DOS ATLETAS

Sub 20 - nascidos em 2004, 2003 e 2002;

Sub 17 - nascidos em 2005;

Sub 16 - nascidos em 2006;

Sub 15 - nascidos em 2007;

Sub 14 - nascidos em 2008;

Sub 13 - nascidos em 2009;

Sub 12 - nascidos em 2010;

Sub 11 - nascidos em 2011;

Sub10 - nascidos em 2012;

Sub09 – nascidos em 2013.

DOCUMENTAÇÃO POR ATLETA:

1. Foto da identidade, Passaporte ou Carteira de trabalho em arquivo PDF enviando para o e-mail da competição (copauniao39@gmail.com);
2. É de total responsabilidade dos clubes saber se o atleta está apto para fazer atividade física assinado pelo médico responsável pelo atleta e sua declaração escolar com a assinatura da escola e o seu responsável;
3. As inscrições poderão ser feitas em três dias da semana (terça, quarta e quinta), só terá validade 24 horas antes a inscrição sendo feita de acordo com o envio do documento.

DOCUMENTAÇÃO POR INTEGRANTE DA COMISSÃO TÉCNICA:

Cada equipe deve apresentar os seguintes dados dos membros a serem credenciados de sua comissão técnica:

1. Foto da identidade, Passaporte, Carteira de trabalho ou Carteira de motorista;
2. As inscrições poderão ser feitas em três dias da semana (terça, quarta e quinta), só terá validade 24 horas antes a inscrição sendo feita de acordo com o envio do documento.

OBS- A DOCUMENTAÇÃO DOS ATLETAS E COMISSÃO TÉCNICA DEVERÁ SER ENTREGUE AO DAC- FIFUZA (DOCUMENTAÇÃO DE ATLETAS DA COPA UNIÃO), EM PDF PARA O EMAIL: copauniao39@gmail.com, O CLUBE TERÁ QUE FAZER A INSCRIÇÃO PELO DAC-FIFUZA 24HS ANTES DO JOGO PARA ESTAR LIBERADO PARA PARTIDA.

1) FORMA DE DISPUTA:

1.1 - As categorias do Sub09 ao Sub20 serão disputadas por uma quantidade de equipes em cada categoria, sendo distribuídas por sorteio, em DOIS grupos.

A competição será disputada na forma de **rodízio simples, em turno único**, entre **as equipes de um grupo contra o outro** durante a **primeira fase**.

1.2 - Todas as partidas das categorias SUB 15, SUB16 e SUB 17 terão **70 (setenta) minutos**. As partidas de todas as categorias acima terão **intervalos de 10 (dez) minutos**. SUB20 terão **80 (oitenta) minutos** com intervalo de **10(dez) minutos**.

1.3 – Todas as partidas das categorias SUB11, SUB12, SUB13 e SUB14 terão **60 (sessenta) minutos**, Sub09 e Sub10 com duração de **50 (Cinquenta)**. As partidas de todas as categorias acima terão intervalos de **10(dez) minutos**.

1.4 – As Fases de quartas de final e semifinal, os clubes com a primeira e segunda melhor campanha terá a vantagem do mando de campo e a vantagem dos dois resultados iguais. Na série ouro, o terceiro e quarto lugar da classificação geral, em duas partidas disputadas, em caso de empate no tempo normal serão cobrados, alternadamente, cinco tiros de pênalti para cada equipe, e no caso de persistir o empate, serão cobrados, alternadamente, um tiro de pênalti para cada equipe,

1.5- As fases de quarta de final e semifinal, da série prata serão disputadas duas partidas, na qual **em caso de empate no tempo normal serão cobrados, alternadamente, cinco tiros de pênalti para cada equipe**, e no caso de persistir o empate, serão cobrados, alternadamente, um tiro de pênalti para cada equipe.

1.6- Os grupos irão jogar um contra o outro, **classificando as oito primeiras equipes para a fase quartas de final da série Ouro, e do nono ao décimo sexto na série prata**. Nesta fase, as equipes se enfrentarão da seguinte forma:

JOGO	EQUIPE	X	EQUIPE	FASE
JOGO 1	MELHOR CAMPANHA	X	8º MELHOR CAMPANHA	QUARTAS DE FINAL 2 jogos
JOGO 2	4º MELHOR CAMPANHA	X	5º MELHOR CAMPANHA	QUARTAS DE FINAL 2 jogos
JOGO 3	2º MELHOR CAMPANHA	X	7º MELHOR CAMPANHA	QUARTAS DE FINAL 2 jogos
JOGO 4	3º MELHOR CAMPANHA	X	6º MELHOR CAMPANHA	QUARTAS DE FINAL 2 jogos

1.7- Os vencedores dos jogos das semifinais disputarão a final da Copa União. Na fase semifinal, o vencedor do JOGO 1 jogará contra o vencedor do JOGO 2 e o vencedor do JOGO 3 jogará com o vencedor do JOGO 4. A distribuição das equipes para os jogos segue a baixo:

JOGO	EQUIPE	X	EQUIPE	FASE
JOGO 5	VENCEDOR JOGO 1	X	VENCEDOR JOGO 2	SEMI FINAL 2 jogos
JOGO 6	VENCEDOR JOGO 3	X	VENCEDOR JOGO 4	SEMI FINAL 2 jogos

1.5 - Em todos os jogos a contagem de pontos será como no sistema FIFA, sendo consignados três pontos para a equipe vencedora e um ponto para cada equipe em caso de empate.

1.6 - Serão contados os pontos corridos dentro de cada grupo e os gols, por fase.

1.7 - Em caso de **empate de pontos entre duas ou mais equipes**, serão obedecidos os seguintes critérios para desempate:

- a) Maior número de vitórias;
- b) Melhor saldo de gols;
- c) Maior número de gols a favor;
- d) Menor número de gols sofridos;
- e) Confronto direto;
- f) Menor soma de pontos disciplinares conforme parágrafo 1º deste artigo;
- g) Sorteio.

1.8 - Para fins de desempate os cartões amarelos têm **peso 1**, os cartões vermelhos e as desclassificações nos casos de atleta têm **peso 3**.

2) REGULAMENTO DISCIPLINAR:

2.1 - A equipe que não comparecer para disputar qualquer partida da competição, assim como a que chegar com atraso superior a quinze minutos após o horário previsto para o início da partida, perderá a princípio, os pontos daquela partida, **podendo ser eliminada da competição dentro da respectiva categoria, caso não entre com recurso ou o mesmo seja indeferido pela coordenação, ficando desta forma caso a equipe mesmo perdendo de W.O porque chegou no local com a quantidade inferior de jogadores permitidos, a equipe perde os pontos e terá que pagar a taxa de arbitragem junto com a equipe que adquiriu os três pontos da partida. Se no caso a equipe não**

comparecer no local da partida terá que arcar com o custo total da partida (taxa de arbitragem das duas equipes).

Cada equipe deverá comparecer ao local fixado para o jogo pelo menos 30 (trinta) minutos antes da hora estabelecida para o seu início.

Será tolerado um atraso máximo de 15 (quinze) minutos para o início dos jogos, findo o qual, será considerada ausente a equipe.

Obrigatório a marcação de campo, rede em bom estado e bandeira de canto.

É TERMINANTEMENTE PROIBIDA A INSCRIÇÃO DE ATLETAS DOS QUATRO CLUBES DE MAIORES INVESTIMENTOS Flamengo, Fluminense, Botafogo e Vasco (CAMPO E FUTSAL). Eu inclusive, no Caso de o Atleta ser Captado e Aprovado no Decorrer da Copa Carioca para um dos 04 Grandes do RJ, o Clube deverá comunicar a Organização e a partir deste estará impossibilitado de atuar nas partidas subsequentes.

2.2 - Durante os jogos, os atletas deverão usar o uniforme oficial da equipe, **calçar chuteiras e caneleiras**, ficando proibida a utilização das chuteiras de trava de metal nas categorias sub09 ao sub14.

2.3 - Durante os jogos, somente poderão permanecer no campo, sentados junto ao banco de suplentes **5 (cinco) membros da comissão técnica que constarem em sumula** devidamente credenciados (UIFORMIZADO com o escudo do clube que representa) e fazendo o uso de máscara, podendo serem os mesmos: **Coordenador, Técnico, Auxiliar Técnico, Preparador Físico, Médico, Massagista.**

Nos campos onde o banco de suplentes for distante da linha divisória do meio de campo, cabe a Coordenação da Copa União estabelecer uma área reservada para cada treinador, sendo a mesma destinada somente para permanência do mesmo.

2.4 - A equipe que abandonar o campo de jogo, por qualquer motivo, será eliminada da competição, aplicando-se, neste caso, o disposto no ITEM 2.1.

2.5 - No caso de os árbitros escalados não comparecerem por qualquer circunstância ao local e horários previstos, a partida será realizada com acordo de arbitragem entre as equipes envolvidas.

2.6 - Os atletas que receberem cartão vermelho e os membros da comissão técnica que forem retirados do campo estarão, automaticamente, **suspensos por um jogo em todas categorias que o seu clube disputa e serão submetidos a uma comissão disciplinar, que julgará o ocorrido.** Os atletas que receberem **três cartões amarelos, ficam suspensos por uma partida, sendo**

esta suspensão automática. As categorias sub09 ao sub14 os cartões amarelos não serão acumulativos.

2.7 - O atleta que tenha recebido o terceiro cartão amarelo ou tenha sido expulso no último jogo da primeira fase da Copa, cumprirá suspensão automática no primeiro jogo da fase seguinte.

O(s) cartão(ões) amarelo(s) recebido(s) na primeira fase da Copa União serão zerados para a fase seguinte, respeitando-se o disposto no Parágrafo 2º deste Artigo.

É da responsabilidade de cada equipe o acompanhamento dos cartões e bem como a não escalção do atleta suspenso e atletas irregulares.

2.8 - As equipes poderão **relacionar para jogo 22 atletas e substituir até ONZE** atletas na mesma partida, sendo terá que ser feita em três momentos, não contando no intervalo. OBS- No sub09 e sub10 será substituição volante, sem ter que pedir autorização ao árbitro da partida.

Só poderão participar dos jogos os atletas e membros da comissão técnica, inscritos para a competição, relacionados na pré-súmula e munidos de identificação individual (CARTEIRA DE IDENTIDADE ORIGINAL OU CÓPIA AUTENTICADA). Estando autorizado a jogar mesmo chegando após o início da partida, desde que esteja relacionado na pré-súmula (LISTAGEM DOS ATLETAS E SUA COMISSÃO EM UM PAPEL TIMBRADO COM O ESCUDO DO SEU CLUBE).

O quarto árbitro da partida tem a obrigação de conferir os documentos dos atletas e comissões para iniciar a partida.

2.9 - Nenhum atleta poderá ser inscrito na competição após o início da segunda fase competição da respectiva categoria. As inscrições deverão ser efetuadas em até 24 horas antes de cada partida da primeira fase com os dias da semana estipulado pela organização.

2.10 – Ex : Os atletas e membros da comissão inscritos na categoria que é de origem, pode ser relacionado para a partida em qualquer categoria acima, e é de total responsabilidade do clube informar por e-mail as categorias que os mesmos irão disputar, onde a transição

2.11 - Caso ocorra o envolvimento de torcedor, em situações de falta de educação e ou agressões verbais ou físicas, o mesmo será considerado pessoa não grata (EXCLUÍDO) à Coordenação da **COPA UNIÃO** e ao local onde estejam sendo realizados os jogos.

2.12 – As equipes (atletas e membros da comissão técnica) que se envolverem em brigas generalizadas, dentro ou fora de campo, antes durante ou depois da realização da partida, terão suas condutas avaliadas, podendo ter como sanção as seguintes disposições:

- Perda dos pontos da partida.
- Exclusão do atleta ou dirigente da competição.
- Eliminação da equipe da competição.

2.13 – A equipe que utilizar em seu jogo atleta suspenso, por TRÊS cartões amarelos ou expulsão perderá os pontos em questão sendo os mesmos creditados a equipe adversária, ficando a pena de suspensão para o jogo seguinte. Em caso de mata-mata a equipe será eliminada e cederá a vaga para a próxima fase.

2.14 – A Coordenação de cada equipe é responsável por seus atletas e torcedores, quaisquer distúrbios e danos causados nos locais onde os jogos foram realizados, serão passíveis das seguintes sanções:

- Indenização dos danos materiais.
- Realização de jogo(s) sem a presença de seus torcedores.
- Eliminação da equipe da competição.

2.15 – As equipes que utilizarem jogadores com idade acima da prevista para cada categoria e possuindo data de nascimento fora do estabelecido neste regulamento para cada categoria, serão eliminadas **COPA UNIÃO** na categoria em que este fato for comprovado, aplicando-se, neste caso, o disposto no **ITEM 2.1**.

2.16 – Os atletas, membros da comissão técnica e dirigentes que ofenderem ou tentarem agredir os árbitros, organizadores da **COPA UNIÃO**, atletas, membros da comissão técnica e dirigente da equipe adversária, antes, durante ou depois da partida estão passíveis as seguintes sanções:

- Exclusão do atleta ou dirigente da competição.
- Eliminação da equipe da competição.

2.17 – É de responsabilidade da Coordenação de cada Equipe, a orientação e fiscalização de seus torcedores, quanto ao não ingresso e consumo de bebida alcoólica nos locais anteriormente mencionados e ao não uso de fogos de artifício sem autorização da Coordenação da **COPA UNIÃO**, ficando desta forma as equipes passíveis das seguintes sanções:

- Perda dos pontos da partida.
- Realização de jogo(s) sem a presença de torcedores.
- Eliminação da competição.

2.18 – Nos casos em que se resolver pela eliminação da equipe da competição, aplicar-se-á o disposto no **ITEM 2.1**.

2.19 – Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pela comissão organizadora da **COPA UNIÃO, SE BASEANDO COM AS REFERÊNCIAS DO RGC-REGULAMENTO GERAL DE COMPETIÇÕES**.

2.20 - Ao formular sua inscrição na **COPA UNIÃO**, os participantes (atletas e representantes) aderem incondicionalmente a todas as determinações do presente regulamento, suas taxas de inscrição e arbitragens.

2.21 - Ao formular sua inscrição na **COPA UNIÃO**, os participantes (atletas e representantes) autorizam o uso da imagem em qualquer foto, vídeo em publicações de redes sociais para fins da promoção da competição.

2.22 - Atletas que pertencem ao clube, são captados, e acabam atuando na **COPA UNIÃO** porque iniciaram fazendo parte de outro clube, onde nenhum atleta poderá jogar em duas equipes diferentes, exemplo: sub15 da equipe A e sub16 da equipe B.

3) PREMIAÇÃO:

3.1 - Serão ofertadas as seguintes premiações:

Troféu para primeiro colocado de cada categoria;

Troféu para o segundo colocado de cada categoria;

Troféu para a melhor defesa;

Troféu para o artilheiro;

30 Medalhas para o primeiro colocado de cada categoria (**5 medalhas para comissão técnica**);

30 Medalhas para o segundo colocado de cada categoria (**5 medalhas para comissão**).

Atenciosamente Organização.

